



FRONTON

Madrid

Programa para hoy Lunes 4 de Diciembre de 1978 - 5,30 tarde

1º Partido a raqueta. 30 tantos

ALPARITO - LOLI

contra

MARI - JUANITA

2º Partido a raqueta. 30 tantos

CHARI - PILI

contra

EMILI - LUMI

sacando Chari del 11 - Emili del 10 1/2

3º Partido a raqueta. 35 tantos

CHT. AIZARNA - M^a ELENA

contra

ALDASORO - VICTORIA

sacando Aizarna del 11 - Aldasoro del 10 1/2

1ª QUINIOLA

- 1.- M^a ELENA
- 2.- ALDASORO
- 3.- PILI
- 4.- EMILI
- 5.- CHARI
- 6.- LUMI
- 7.- VICTORIA
- 8.- CHT. AIZARNA

4º Partido a pala. 35 tantos

IPÍÑA - LANGARICA

contra

CAVADAS - DUO

5º Partido a pala. 30 tantos

JOAQUIN - PASCUAL

contra

ZUBELDIA - LEYENDA

2ª QUINIOLA

- 1.- PASCUAL
- 2.- LEYENDA
- 3.- ZUBELDIA
- 4.- JOAQUIN
- 5.- LANGARICA
- 6.- IPÍÑA
- 7.- CAVADAS
- 8.- DUO

La Empresa se reserva a efectuar, por causas imprevistas, modificaciones en esta programación.

EL JUEGO DEL FRONTON

La Cancha.- Consta de "frontis", "pared izquierda" y "rebote". La pelota puede botar o rozar estos tres muros.

Jugadores.- Intervienen dos parejas -"colorados" y "azules"- con un delantero y un zaguero cada una. Zagueros, al fondo de la cancha y delanteros en el centro, próximos al "frontis" (muro al que se lanza la pelota), realizando el saque.

Saque válido.- La pelota, rebotada del frontis, caerá entre los cuadros 4 y 7. Antes del 4, se anotará el tanto la pareja contraria; después del 7 -"pasa"- podrá repetirse el saque.

Tanto.- Se consigue, cuando la pareja contraria no devuelve la pelota al frontis, deja que dé mas de un bote o, tras devolverla, sale de la cancha.

.....GANE

APUESTAS: Al comienzo, las parejas están "a la par" -su cotización es la misma-. Si arriesga 500pts. a "los colorados"-por ejemplo- atiende:

- 1º.- Diga al corredor más próximo: 100 colorados -son duros-.
- 2º.- ¡100 colorados!, voceará al público el corredor.
- 3º.- Si otros -uno o más- desean apostar 100 duros por los azules, dirá: ¡Va!
- 4º.- El corredor le enviará una pelota hueca, con un boleto del color y cantidad elegida.
- 5º.- Si gana su color, presente el boleto al corredor y le dará sus ganancias.

(Nota: Podrá apostar, tantas veces como quiera, a lo largo del partido)

MUTUAS: Anted de comenzar el partido, apueste a su color favorito. En el mostrador del vestíbulo, podrá adquirir boletos. Y si gana su color, cobre.

.....Y LAS QUINIELAS

Ocho pelotaris numerados, se enfrentarán entre sí. El 1 contra el 2; el ganador contra el 3, y así sucesivamente. Se rota y ganará quien consiga primero 7 tantos. El orden en que queden los jugadores, dará la quiniela ganadora.

¡Ah! compre antes su quiniela en el vestíbulo.

=====

Si duda, Angel Lara -nuestro Relaciones Públicas- le ayudará.