

PINTURA LEHIAKETARAKO OINARRIAK

PARTEHARTZEA:

Nahai duen guztiak parte hartu ahal izango du .
Pintura teknika guztiak onartuko dira .
Lehiaketa honekian parte hartzeak datozen baldintzak onartzen direla ulertuko da .

IZEN EMATEA:

Ekainaren 13-an (Domeka) goizeko 9retatik 11etara, Lobiano Jauregiari . Lehiaketa eguerdiko ordu bietan bukatuko da, eia bakoitzak Lobiano Jauregiara eramane beharko ditu bere lanak .
Bazkaria ordu bi terdietan izago da .

GAIA:

Ernu barnekaldeko herria .

EPAINAHIA:

Gai den epainahai batek aukeratuiko ditu lan onenak.
Ertabakiak aratsaldeko 6 retara jakitera emanago dira, Lobiano Jauregiari .
Epainahaiaren ertabakiak aldaezinak dira .

SARLIAK:

1º go saria 600 €
2º go saria 450 €
4 akzesit 150€ur koak bakoitza .
HERRIKOIA:

1º go saria 250 €
2º go saria 120 €
UNEAK:

8 Sari (margo materiala) .
JABETZA:

Lehenego bi sariak eta herrikoia Mugartea Pintura Kolektiboaren esku geratuiko dira .
Lan guztiak ordubete geroago batu ahal izando dira .

BASES DEL CERTAMEN DE PINTURA AL AIRE LIBRE

PARTICIPACIÓN:

Podrá participar toda persona que lo desee . la técnica será libre .

INSCRIPCIÓN:

La inscripción se realizará el día 13 de Junio de 2010 el el Palacio Lobiano, de 9:00 a 11:00 de la mañana, procediéndose al sellado de los lienzos en los que se plasmarán las obras .
El certamen finalizará a las 14:00 horas en el Palacio Lobiano .
El Colectivo Mugartea ofrecerá una comida a las 14:30 horas a todos los artistas .

TEMA DEL CERTAMEN:

Casco urbano de Ernuia .

JURADO:

Un jurado cualificado determinará a las mejores obras, tanto el fallo como su composición se harán públicos el mismo día a las 18:00 horas procediéndose a la entrega de premios. El fallo será inapelable .

PREMIOS:

1º premio 600 €
2º premio 450 €
4 Accesi de 150 €
1º premio local 250 €
2º premio local 120 €

INFANTILES:

8 premios (material de pintura) .

PROPIEDAD:

Las dos primeras obras más el primer local quedarán en propiedad del Colectivo Mugartea.
Las obras se podrán recoger una hora después del fallo .