

**JUAN TORRES”
ENPRESA-IDEIA ETA
PROIEKTU
BERRITZAILEEN
*LEHIAKETA***

Berritu ezazu

1	HITZAURREA	3
2	“IDEIA BERRITZAILEAK ETA SORMENEZKO-DISEINUA”	3
2.1	NORENTZAT	3
2.2	PROPOSAMENEN EDUKIA	3
2.3	NOIZ ETA NON AURKEZTU	4
2.4	ESKAKIZUNAK	4
2.5	SARIAK	5
2.6	BALORAZIO BATZORDEA	5
2.7	JABETZA INTELEKTUALA	6
2.8	ERABAKIA	6

Berritu ezazu

1 HITZAURREA

Ezagutzan oinarrituriko egungo testuinguru sozioekonomikoan gizarte-ehun sortzailea sortzea -ezagutza berria sortuko duena – garrantzi handiko balio erantsia da sormen hori duten pertsonen eta komunitateen garapenerako. Arazoei era askotako konponbideak emateko giza-gaitasuna da sormena. Gizaki guztiok berez, jaiotzatik, daukagu sortzeko gaitasuna, sormena ez bait da bakar batzuen dohaina: musikariena, pintoreena, idazleena, artistena,. Sormena garatuz, arrazoitzeko, gauzak zalantzan jartzeko eta eguneroko arazoei konponbide berritzaileak bilatzeko ahalmena geureganatzen dugu gizakiok.

Gazteen artean sormenezko pentsaera sustatzea da, hain zuzen, lehiaketaren modalitate honen helburua. Horrela, gure gizartea anitza izango da, eta ezagutza-gune berriak sortuko ditu etengabe, halaxe gertatzen bait da gizarte dinamiko aurreratu orotan. Sormenak hazten eta trebatzen laguntzen die gazteei. Izan ere, sormena landuz, beraien kasa pentsatzen ikasten dute, besteen pentsamenduak berraienganatu soilik egin gabe. Gure lehiaketak norbere pentsamendua sustatzea du helburu.

Ermuko Udalaren Toki Garapeneko Alorrak **ENPRESA IDEIA ETA PROIEKTU BERRITZAILEEN JUAN TORRES LEHIAKETAN** parte hartzeko dei egiten du. Aurreko edizioetan legez aurtengoan ere honako modalitateak egongo dira aukeran:

Oinarri hauek ondorengo **modalitateari** dagozkio:

2 “IDEIA BERRITZAILEAK ETA SORMENEZKO-DISEINUA”

2.1 Norentzat

Derrigorrezko bigarren hezkuntzako eta erdi eta goi mailako heziketa-zikloetako ikasleentzat, HLPlak barne.

2.2 Proposamenen edukia

Lehendik dauden objektuentzat erabilera edo aplikazio berri bat proposatuko da, edo bestela, produktu edo prozesu berriak aurkeztuko dira (berdin da merkatuan nolako potentzialtasuna duten.

Berritu ezazu

Aurten aldagai berri bat proposatzen dugu: DISEINUA. Gaur egun, produktuen diseinua funtsezko baliabide bihurtu da enpresa lehiakortasuna sustatzeko orduan. Teknika hauen bidez produktu eraginkorragoak eta erakargarriagoak lortu daitezke, horrela merkatua handitu dezaketelarik.

Zentzu honetan, gure helburua gazteei etorkizunean lan aukera berriak zabaltzeko aukera emango dizkien diseinuari loturiko sormen ideiak sustatzea da. Aurten, aurkeztutako ideiak gurpilen gainean irristatzen diren objektuen inguruko diseinu berriak planteatzea bereiziki baloratuko da (autoak, motoak, kamioiak, patineteak, bizikletak eta abar).

Sormena sortzea da helburua, ez hainbeste merkatu-aukera. Era honetan, “objektu birakarien” diseinu berriak aurkezteko aukera izateaz gain, beste ideia batzuk ere planteatu ahal izango dira, hala nola; hondakin materialak dekoraziorako, erabilera baliagarriak ontzientzat, sormenezko diseinuak, erabilera berriak makinentzat, garraioak berdiseinatzea, kirolak, etab.

Idea zertan den erraz ikusi eta ulertzeko moduko formatuan aurkeztu beharko da lana; papera, maketa, ikus-entzunezko aurkezpena, garatutako ideien irudikapen grafikoa, poster bat izan daiteke, Microsoft Word dokumentua, plano bat, argazki bat, marrazkia, objektua, etab. Laburbilduz, aurkezten den hobekuntza edo abantailak era grafikoan edo idatziz irudikatu beharko dira. Paperean ez ezik beste formatuetan aurkeztutako proposamenak Lobiano Kultur Gunean egongo dira ikusgai Toki Garapeneko Astean.

2.3 Noiz eta non aurkeztu

Proposamen horien aurkezpena 2011ko martxoaren 21ean izango da Lobiano Kultur Gunean 16:00etatik 19:00etara. Aurten Toki Garapeneko Alorraren helburua aurkeztutako lanei ahalik eta zabalkunderik handiena ematea da, horregatik, maketa guztiak grabatuko ditugu, Ermuko Udalean komunikazio-euskarritzat erabiltzen den edozein espazio eta baliabidetan erakusgai jartzeko. Aurkezpen desegokia dela eta zuzenketak behar izanez gero, gehienez 5 lanegun gehigarri egongo dira zuzenketa horiek egiteko.

Proposamenetan behar diren datu guztiak adieraziko dira, Udala sustatzaileekin harremanetan jar dadin.

2.4 Eskakizunak

- a) Derrigorrezko Bigarren Hezkuntzako eta Erdi eta Goi Mailako Heziketa Zikloetako ikasle guztiek hartu dezakete parte lehiaketan, HLPIak barne.

- b) Bakarka zein taldean egindako proposamenak aurkez daitezke.
- c) Proposamenarekin batera honako oinarriei erantsitako dokumentua aurkeztu beharko da prestakuntza zentroko irakasle batek sinatuta. Ikusi oinarriei dagozkien eranskina.

2.5 Sariak

Guztira 6.000 euro banatuko dira aukeratutako sarien artean. Lehiaketako atal bakoitzaren xehetasunen arabera, honela banatuko dira sariak:

- **Derrigorrezko Bigarren Hezkuntzako ikasleak:** 1.000 €tako sari bi.
- **Erdi mailako heziketa zikloetako ikasleak:** 1.000 €tako sari bi.
- **Goi mailako heziketa zikloetako ikasleak:** 1.000 €tako sari bi.

Lehiaketaren irabazleak eta bere ikastetxeak erdibana jasoko dute saria, bakoitzak % 50, eta zenbatekoa saria ematean ordainduko da.

Adingabearen edo ikastetxearen izenean, adin nagusiko ordezkari batek jasoko du saria; bestela, ez da emango. Une horretan adin nagusiko ordezkariak ez dagoelako saria eman gabe geratuz gero, ikastetxeko ordezkariak 15 eguneko epea izango dute Udalarekin harremanetan jarri eta saria jasotzeko.

2.6 Balorazio Batzordea

Balorazio Batzordea Udaleko teknikariak osatuko dute. Proposamenen kalitatea eta horiek oinarriekin bat datozen baloratuko da. Balorazio Batzordeak honako aukeraketa-irizpide hauek jarraituko ditu:

- Originaltasuna, sormena eta berrikuntza (40 puntu).
- Proposamenean jasotako ideia zenbateraino garatu den (15 puntu).
- Aurkeztutako euskarria ongi ikusten den (15 puntu).
- Gorpildun objektu baten inguruko diseinua izatea (10 puntu).
- Proposamenaren bideragarritasuna. (10 puntu).
- Proposamenaren kalitatea (10 puntu).

2.7 Jabetza intelektuala

Proiektuak eta proiektuen jabetza intelektualak sustatzaileena izango da. Lehiaketaren antolatzaileek ezingo dira horiez jabetu, eta 2011eko Toki Garapeneko Asteko erakusketarako baizik ez dituzte erabiliko.

2.8 Erabakia

Epaimahaikoen erabakia jendaurreko ekitaldian emango zaie ezagutzera partaideei, Lobiano Kultur Gunean. Horrez gain hedabideetan ere argitaratuko da.

Epaimahaiak sari guztiak edo batzuk eman gabe utzi ahal izango ditu proiektu kopuru nahikoa aurkeztu ez bada edo aurkeztutakoak behar beste kalitaterik ez badute. Sariaren bat eman gabe geratzen bada epaimahaikoek bi aukera izango dituzte: beste deialdi publiko bat egitea edo kasuan kasuko zenbatekoa beste kategoria bati ematea. Bestalde, saririk gabe geratu arren, kalitate nabarmena izan duten lanen ohorezko aipamena egin daiteke.

Epaimahaikoen erabakia argitaratu eta astebetera egileak lanak jasotzera joan ahal izango dira proposamena aurkeztu zuten tokira. Hilabeteko epea izango dute horretarako, zeren epe hori igarota antolatzaileek ez baitute inolako erantzukizunik izango.

Epaimahaiak lehiaketa honen oinarriak interpretatu eta osatzeko ahalmena izango du. Bere erabakiak behin betikoak izango dira eta ezingo da kontrako errekurtsorik aurkeztu.

Lehiaketan parte hartzeko oinarri hauek eta oinarrien ondoriozko eskubide eta betebeharrak bete-betean onartu behar dira, ezinbestez.

Honakoaren bitartez _____
prestakuntza-zentroak _____ adierazten du
_____ proiektua **Enpresa-ideia eta -**
proiektuen “Juan Torres” 6. Lehiaketara aurkeztu dela, zentro hau jakinaren gainean eta
ados dagoelarik.

Eta horrela ager dadin honako agiri hau sinatu dut.

Izen-abizenak:

Kargua:

Zigilua eta sinadura