

RESUMEN EJECUTIVO PROYECTO:

**“Adaptación del Software de Realidad Virtual a la
PRL” Sectores Minería, Construcción e Industria**



AYUNTAMIENTO DE ERMUA
ÁREA DE DESARROLLO LOCAL

www.ermua.es





DATOS DE IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO:

1. Título:

**“Adaptación del Software de Realidad Virtual a la PRL”
Sectores Minería, Construcción e Industria**

2. Autores:

Investigador principal: Héctor Izaguirre Suso

Colaboradores:

- Sergio Gómez Ruiz
- Patricia De Anta Otero

3. Entidad subvencionada:

Ayuntamiento de Ermua – Escuela de Operación y Mantenimiento de Maquinaria de Obra Pública, Minería, Elevación y Transporte.

4. Fechas de realización:

Inicio en enero del año 2013 y finalización del proyecto en noviembre del 2013.

SINOPSIS:

PREVENCIÓN DE RIESGOS LABORALES:

El proyecto surge de una necesidad de mejora de la seguridad y salud de los operadores de maquinaria móvil, de sectores con alta siniestralidad.

El proyecto *“Adaptación de software de Realidad Virtual a la PRL”*, consiste en la inclusión de las nuevas tecnologías de formación con representación de entornos de trabajo, mediante reproducciones de software basadas en Realidad Virtual y Realidad Aumentada, que permita una mejora de aquellas competencias básicas de los operadores de maquinaria con los procedimientos y técnicas operativas más usuales de las operaciones con maquinaria en su entorno de trabajo.

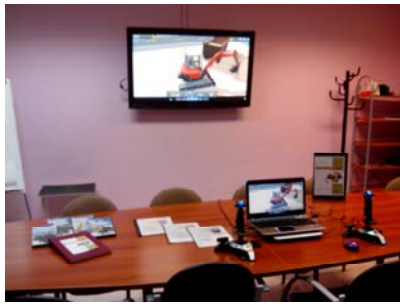
.



Mediante este conjunto de software de Realidad Virtual se representa la operatividad de una Planta de Trabajo o Explotación de Beneficio completa, integrando la interacción entre los distintos tipos de maquinaria fija y móvil.

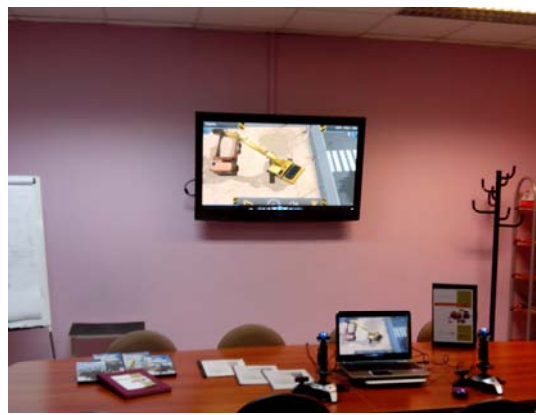
Los programas formativos de seguridad y prevención de riesgos laborales actuales, aún no incorporan en su metodología didáctica estos nuevos productos, fruto del desarrollo del software de realidad virtual, principalmente desarrollados en Alemania.

RESULTADOS:



Comprende la interacción de una obra en su conjunto

INTRODUCCIÓN



Adaptación del software de realidad virtual a la PRL.
Sectores Minería construcción e industria



PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

PROGRAMA FORMATIVO

INSTRUCCIONES DEL SOFTWARE Y APLICACIÓN A LA ENSEÑANZA

BAU Simulator
Stone Quarry Simulator
Demolition Simulator

TUTORIALES DE VIDEO CON EVALUACIÓN DE PRL (con y sin preguntas)

BAU Simulator	- Misiones
Stone Quarry Simulator	- Trabajo en cantera
Demolition Simulator	- Accidentes
Farming Simulator	- Maniobras

SOFTWARE de juegos con misiones completadas

BAU Simulator
Stone Quarry Simulator
Demolition Simulator
Farming Simulator

HARDWARE

CPU y pantalla
Joystick SAITEK Cyborg
ratón



Adaptación del software de realidad virtual a la PRL.
Sectores Minería construcción e industria