

Urkora 69tan ezetz!!!

VI igoera neurtua

1. Proba Patxi plazatik Urko puntara oinez, norberak aukeratzen duen bidetik, 69 minututan heltzean datza.
2. Parte hartzaileek ezin dute erlojurik, ez telefonorik eraman, ezta denbora neurtzeko beste biderik erabili (esaterako, jendeari galdetu, argazki makinan begiratu... eta abar eta abar)
3. Inskripzioa euro batekoa da 10:00etan zabalduko da Patxi plazan.
4. Parte-hartzaileek, antolatzaileek irteera eman ostetik irtengo dira denak batera Patxi plazatik.
5. Urko puntara 69 minututan (edo goitik gertuen) heltzen denak irabaziko du proba.
6. Denbora horretan baino arinago heltzen dena deskalifikaturik geldituko da.
7. Nahi beste geldialdirik egin daitezke, baina Urko puntatik 20 metrora jarriko den kontroletik aurrera ezin izango da geldialdirik egin (derrigorrez pasatu beharreko puntua da hau).
8. Parte-hartzaileak puntara banan-banan sartuko dira eta tontorra ikutzean inskripzioko txartela eman beharko dute.
9. Sari bakarra: izen-ematean jasotako txanpon guztiak.
10. Eztabaidarik edo zalantzarik egonez gero antolatzaileek esandakoa aintzat hartuko da, salbuespenik gabe.
1. La prueba consiste en subir a la punta de Urko en 69 minutos. El recorrido será escogido por cada participante.
2. Los participantes no llevarán reloj, ni teléfono, ni utilizarán ningún medio para controlar el tiempo empleado (por ejemplo preguntar a la gente, mirar en la cámara de fotos, etc., etc., etc.).
3. La inscripción es de un euro y se abrirá a las 10:00h en la plaza de Patxi.
4. Los participantes, una vez dado el toque de salida, saldrán de la plaza de Patxi todos juntos.
5. El/la ganador/a de la prueba será aquel que llegue a la punta en 69 minutos (o el que más se acerque por arriba).
6. Los/Las participantes que lleguen antes del tiempo previsto serán descalificados/as.
7. Se pueden hacer todas las paradas que se quieran, pero no se podrá hacer ninguna parada una vez pasado el único control que se situará a 20 metros de la punta (punto por el que tendrán que pasar todos los participantes).
8. Los/as participantes llegarán a la punta de uno en uno y al tocar la cima entregarán la tarjeta de inscripción.
9. Premio: toda la recaudación de la inscripción.
10. En caso de surgir alguna duda, la decisión de los/las organizadores será inapelable. Sin excepción alguna.