

Av. Cervantes 51, Edif.11,
4º Planta 48970 - Basauri

T: 94 694 13 90 | 686 510 900
E: info@camptecnologico.com
W: www.camptecnologico.com



ACTIVIDADES CAMP TECNOLÓGICO

Ayuntamiento de Ermua

Se impartirán 8 talleres distintos con un total de 20 sesiones durante las Navidades: del 26 al 29 de diciembre y 2 al 5 de enero. Cada taller tendrá un aforo de 12 alumnos.

La duración de cada taller será de 1h 45', repartiéndose en 3 turnos al día: 10:00-11:45, 12:00-13:45 y 16:00-17:45. (en 4 tardes no habrá sesión de tarde, para totalizar las 20 sesiones)

Todos los talleres trabajaran con software online. Los talleres, salvo Minecraft, utilizarán la placa electrónica Micro:bit que habrá que programar en distintas actividades. Los talleres son los siguientes:

- Move Robot (Micro:bit)
- Bit:bot robot (Micro:bit)
- Leds con Micro:bit
- Minecraft + Makecode

- Happy plant (Micro:bit)
- Space Invaders (Micro:bit)
- Piedra, papel, tijera + brújula (Micro:bit)
- Kodu con Micro:bit

Programar Leds con Micro:Bit (10 o + años)

Explicación del taller:

En este taller aprenderán a crear efectos de luces, colores y movimiento es el objeto de este taller, mediante programación por bloques conseguirán controlar cada uno de los leds, asignar tiempos y colores y poder crear distintos efectos en una tira de leds.



Happy Plant (12 o + años)



Explicación del taller:

En este taller, aprenderán a utilizar la placa Micro:bit. Con ella se podrá controlar si una planta necesita regarse porque la tierra está seca. Con el programa que se realiza, se medirá la humedad con sensores y se aprenderá a dibujar en la pantalla de leds, un emoticono de cara triste si necesita agua o de cara alegre si ya tiene agua suficiente.

Minecraft + Makecode (10 o + años)

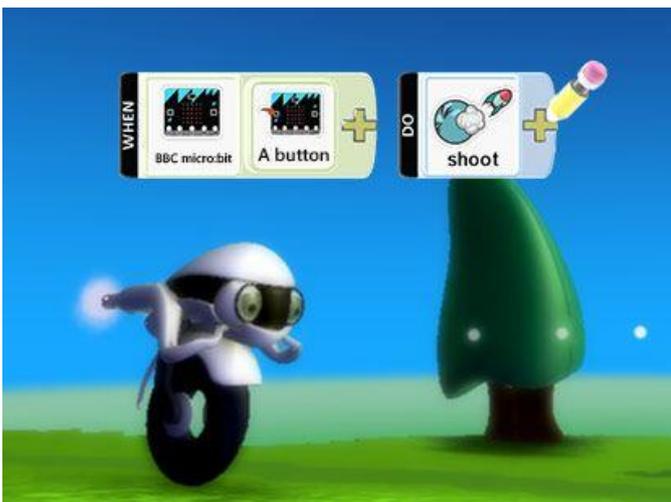
Explicación del taller:

En este taller gracias a la nueva versión de Minecraft que permite programar en Bloques ó java script. Todo desde un entorno visual de programación por bloques llamado Makecode que permite realizar acciones directas en el mundo de Minecraft.

Con ello aprenderán a programar y a la vez jugarán, es decir, diversión y aprendizaje juntos.



Kodu + Micro:bit (10 o + años)



Explicación del taller:

En este taller crearán un videojuego a través de un lenguaje de programación visual llamado Kodu.

Además, programarán la Micro:bit para a modo de mando a distancia controlar el personaje y divertirse en el mundo 3D creado.

Space Invader (12 o + años)

Explicación del taller:

En este taller, programarán mediante la placa electrónica Micro:bit para crear en su panel de leds el juego de Space invaders.

Realizarán una programación a través de bloques con la cual podrán jugar al clásico juego Space Invaders, solamente con la placa.



Piedra, papel, tijera + brújula (10 o + años)



Explicación del taller:

En este taller, programarán mediante la placa electrónica Micro:bit.

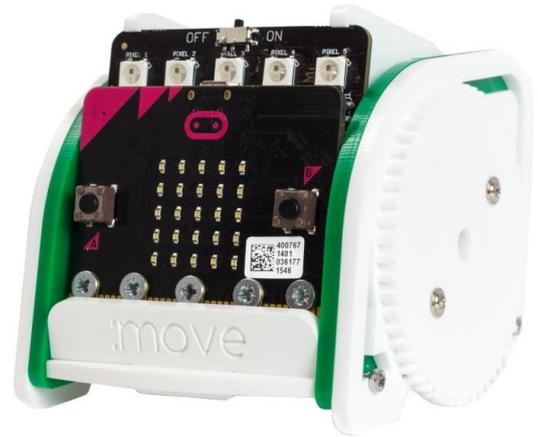
Realizarán algún ejercicio básico previamente a programar mediante bloques al juego Piedra, Papel o Tijera. Posteriormente, ¡convertirán la Micro:bit en una brújula!

Move Robot (10 o + años)

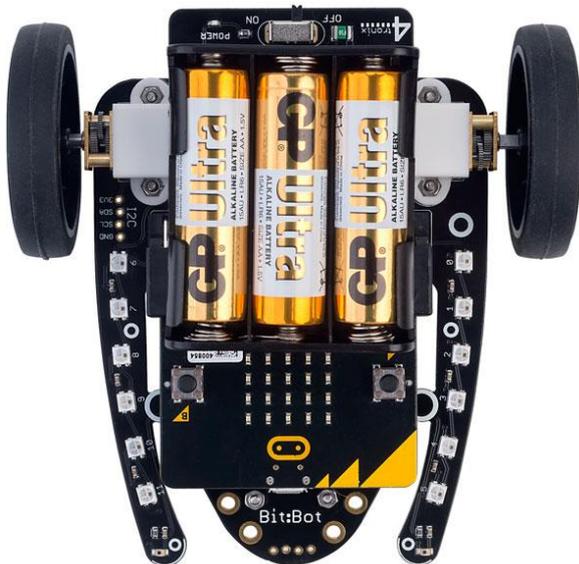
Explicación del taller:

En este taller, programarán mediante la placa electrónica Micro:bit.

Diseñarán 2 programaciones distintas para 2 Micro:bits distintas siendo una un mando a distancia y controlar el robot hacia donde quieran.



Bit:bot Robot (12 o + años)



Explicación del taller:

En este taller, programarán mediante la placa electrónica Micro:bit.

Con ella se podrá controlar el robot. Con el programa que se realiza, podrán dirigir el robot a la meta, controlar sus luces de diferentes formas y usando distintos colores.

ACTIVIDADES CAMP TECNOLÓGICO

		TALLER		EDAD
	1	Move Robot		10 o + años
	2	Happy plant		12 o + años
	3	Bit Bot robot		12 o + años
	4	Piedra, papel, tijera + brújula		10 o + años
	5	Space Invader		12 o + años
	6	Kodu + Microbit		10 o + años
	7	Minecraft + Makecode		10 o + años
	8	Leds Microbit		10 o + años

	26 DE DICIEMBRE	27 DE DICIEMBRE	28 DE DICIEMBRE	29 DE DICIEMBRE
10:00 - 11:45	Move Robot	Happy plant	Bit Bot robot	Piedra, papel, tijera + brújula
12:00 - 13:45	Space Invader	Kodu + Microbit	Minecraft + Makecode	Leds Microbit
16:00 - 17:45	Minecraft + Makecode	Leds Microbit

	2 DE ENERO	3 DE ENERO	4 DE ENERO	5 DE ENERO
10:00 - 11:45	Move Robot	Happy plant	Bit Bot robot	Piedra, papel, tijera + brújula
12:00 - 13:45	Space Invader	Kodu + Microbit	Minecraft + Makecode	Leds Microbit
16:00 - 17:45	Minecraft + Makecode	Leds Microbit



DIRECCIÓN

Av Cervantes 51,
Edif.11, 4º Planta
48970 - Basauri

Tlfnos: 94 694 13 90 | 686 510 900

info@camptecnologico.com

www.camptecnologico.com