

Ermua, reconocida por su labor en favor de los derechos de la infancia

Los premios 'Rompe el Círculo' han premiado la tarea de doce entidades por sus estrategias en la lucha contra la pobreza infantil

AINHOA LASUEN

ERMUA. El Ayuntamiento de Ermua ha sido reconocido con el Premio Especial del Jurado de 'Rompe el Círculo' por su estrategia para combatir la pobreza infantil desde la educación, la cultura y la tecnología. El alcalde de la localidad, Juan Carlos Abascal, y la responsable del proyecto 'Ermua Ciudad Educadora', Sandra Cid, recogieron el galardón de estos premios creados por el Alto Comisionado contra la Pobreza Infantil, Ernesto Gasco, en un encuentro en el que se reunieron los principales referentes nacionales en la lucha contra la pobreza infantil y en favor de los derechos de la infancia y la adolescencia.

Además del Ayuntamiento de Ermua, otras entidades que han recibido el Premio 'Rompe el Círculo' son las Fundaciones Balía y Educo, Radio Televisión Española, Save the Children, Red Música Social, Fundación Eusebio Sacristán, Fútbol Más, Isidre Fainé, Gustavo Suárez Pertierra, Plataforma de Organizaciones de Infancia y la Asociación AMPARA.

En el caso del proyecto 'Ermua, ciudad educadora' el Consistorio ha desarrollado una estrategia con diversas iniciativas para paliar la pobreza infantil, sea cual sea su origen o tipología, desde el prisma de la educación, la cultura y la tecnología. Una estrategia que es fruto del diagnóstico realizado por el Ayuntamiento para el primer Plan local de Infancia y Adolescencia, que evidenció que los menores de edad de Ermua creen que la pobreza infantil en su entorno está vinculada a las carencias tecnológicas o sociales, más que a la falta de alimentos o un hogar.

Por este motivo, Ermua trata de generar espacios en los que niños y niñas de diferentes edades puedan reunirse para divertirse y compartir opiniones, evitando la exclusión social y la pobreza infantil desde la cultura y la educación. Así, desde el municipio se potencian actividades como los talleres STEAM de robótica y el 'Día del Juego', que constituyen un espacio de convivencia donde la población más joven se reúne para realizar actividades en equipo. También se han potenciado proyectos como 'Liburutruk' y 'Bookstart', que suponen un primer acercamiento a la cultura, a la lectura y a los servicios bibliotecarios municipales. Por otra parte, el Consejo de la Infancia promueve la participación de la población más joven.

Propuestas diversas

El Ayuntamiento también se sirve de estas interacciones para identificar las necesidades del colectivo infantil y actuar acorde a sus preocupaciones, como por ejemplo, con ayudas para la compra de material escolar o para facilitar la conexión a Internet para que el 100% de la población escolar pueda continuar con sus estudios online. Actuaciones que se han desarrollado desde el Ayuntamiento de Ermua en los últimos años.



Juan Carlos Abascal y Sandra Cid recogieron el premio. AYTO. ERMUA



El consejo presentó al alcalde sus ideas a través de divertidas maquetas.

El Consejo de la Infancia es uno de los activos para la mejora del pueblo

A. LASUEN

ERMUA. Uno de los activos más importantes para la elección de Ermua como merecedora de este premio es el Consejo de la Infancia, que ya cumple 6 años de funcionamiento en la villa. De hecho, la pasada semana este Consejo, compuesto por 22 niños y niñas de segundo y tercer curso de Educación Primaria de todos los centros del municipio, se reunió con el alcalde, Juan Carlos Abascal, para transmitirle varias de las ideas que les han surgido en su reto anual, que este año consiste en detectar los activos y carencias del municipio desde el punto de vista de la infancia, para poder seguir mejorando la vida en Ermua.

Los consejeros identificaron durante los meses precedentes, los espacios y recursos de la localidad que más les gustan y donde suelen disfrutar y participar en diferentes actividades. Además, establecieron seis líneas prioritarias en materia de infancia que les gustaría mejorar y que consideran importantes, tales como el juego, la naturaleza, las relaciones, el aprendizaje, la salud y la autonomía. Posteriormente, mediante coloridas y divertidas maquetas presentaron al alcalde sus ideas en cada una de las seis líneas de actuación para que Ermua sea un municipio más amigable y adaptado a la visión de la infancia. El grupo seguirá trabajando hasta el mes de mayo en este reto.

TELÉFONOS DE INTERÉS

URGENCIAS	
SOS DEIAK	112
DYA	943 464 622
HOSPITALES	
Hospital Mendaro	943 032 800
Ambulatorio de Eibar	943 032 500
Ambulatorio de Eibar (Torrekua)	943 032 650
Ambulatorio de Ermua	943 032 630
POLICÍA MUNICIPAL	
Eibar	943 708 424
Ermua	943 176 300
ERTZAINTZA	
Eibar	943 531 700
BOMBEROS Toda la provincia 112	
TRANSPORTES	
Euskotren	902 543 210
Pesa Eibar	902 101 210
Bizkaibus	902 222 265
TAXIS	
Eibar	943 203 071 y 943 201 325
Ermua	943 170 396
AYUNTAMIENTOS	
Eibar (Centralita)	943 708 400
Eibar (Oficina de información a la Ciudadanía. Pegora)	010
Ermua	943 176 322

* EL CORREO no se hace responsable de cambios de última hora

CARTELERA DE CINE

EIBAR

COLISEO Merkatu Kalea, 2

Bajo terapia	19.30
Dungeons & Dragons...	19.30
El hotel de los lios	19.30

ERMUA

ERMUA ANTZOKIA Iparragirre, s/n

El extraño	20.30
------------	-------

COMUNICACIONES

AUTOBUSES

EIBAR-SAN SEBASTIÁN

Laborables: 6.10*, 6.40*, 7.10*, 7.40, 8.10, 8.45*, 9.15*, de 10.10 a 21.10 cada hora, 13.05*, 18.10*, 19.10*.
Sábados: 6.40*, 7.10*, 8.10, 8.45*, 9.15*, de 10.10 a 17.10 cada hora, 13.15*, 15.10*, 16.10*, 18.10*, 19.10*, 20.10*, 21.30, 23.10.
Festivos: 8.10, 10.10*, 12.10, 13.10, 15.10*, 17.10, 18.10, 19.10* y 21.45*.
*Salida desde Ermua diez minutos antes

SAN SEBASTIÁN-EIBAR

Laborables: 6.50, 7.20*, 7.50*, de 8.20 a 14.20 cada hora, 11.20*, 14.30*, 14.50*, 15.20*,

16.20*, 17.20, de 18.20* a 22.20* cada hora.
Sábados: 6.50, 7.20*, 7.50*, de 8.20 a 21.20* cada hora, 11.20*, 14.20*, 16.20*, 17.20*, 18.20*, 19.20*, 22.35* y 00.20.
Domingos y festivos: de 9.20*, 11.20*, 13.20, 14.20*, 16.20*, de 18.20* a 20.20* cada hora, y 22.20*.
*Llegada a Ermua

EIBAR-BILBAO (Autopista)

De lunes a sábado: Desde las 6.40 hasta las 20.40 cada hora. Domingos y festivos: Desde las 7.40 hasta las 21.40 cada hora.

BILBAO-EIBAR (Autopista)

Laborables: De 6.40 a 21.40 cada media hora. Sábados-festivos: 7.40 a 21.40 cada media hora.

EIBAR-VITORIA

Laborables: 6.25, 6.40, 6.55 y de 7.30 a 21.30 cada hora.
Festivos: De 6.30 a 23.30 cada hora.

VITORIA-EIBAR

Laborables: 6.15, 7.00, 7.15, 7.45 y de 8.15 a 22.15 cada hora.
Festivos: De 6.15 a 22.15 cada hora

EIBAR-PAMPLONA

Laborables y festivos: 8.30

PAMPLONA-EIBAR

Laborables y festivos: 11.00.

EIBAR-ARRATE

Laborables: 15.00.
Sábados: 14.00
Festivos: 9.00, 10.00, 11.00, 12.00 y 13.00.

ARRATE-EIBAR

Laborables: 15.30.
Sábados: 14.30
Festivos: 9.30, 10.30, 11.30, 12.30 y 13.30.

EIBAR-ELGETA

Laborables: 6.30, 8.30, 11.00, 13.30, 15.30, 16.30, 18.30 y 20.30
Festivos: 8.30, 11.30, 13.30, 15.30 y 20.30.

ELGETA-EIBAR

Laborables: 6.50, 8.50, 11.20, 13.50, 15.50, 16.50, 18.50 y 20.50
Festivos: 8.50, 11.50, 13.50, 15.50 y 20.50.

EIBAR-HOSPITAL MENDARO

Lunes a viernes: 6.20, 7.05 (de 7.05 a 22.35 cada media hora).
Sábados: De 7.00 a 21.00 cada hora.
Domingos: de 8.00 a 21.00 cada hora.

HOSPITAL MENDARO-EIBAR

Laborables: De 6.45 a 21.15 cada media hora. Sábados y festivos: De 7.45 a 20.45 cada hora.

TRENES

BILBAO-EIBAR

Laborables: 5.57. Diario: (De 6.57 a 20.57 cada hora), 9.34 y 20.34.
Sábado noche: 23.50, 1.50, 3.50 y 5.50.

EIBAR-BILBAO

Laborables: 6.13, 7.13. Diario: (De 8.13 a 22.13 cada hora), 10.36 y 21.36. Noches: 2.05, 4.05, 6.05 y 7.29.

ERMUA-BILBAO

Laborables: 6.19 y 7.19. Diario: De 8.19 a 21.19 cada hora.

SAN SEBASTIÁN-EIBAR

Laborables: 5.47, 6.47. Diario: De 7.47 a 20.47, cada hora, 9.20 y 20.20.

EIBAR-SAN SEBASTIÁN

Laborables: 6.13 y 7.13. Diario: De 8.13 a 22.13 cada hora, 10.35 y 21.35.

FARMACIAS

EIBAR

De 9.00 a 22.00: Barandela Sabucedo (Ziriako Agirre, 4).

ERMUA

De 9.00 a 22.00: Alcalá Etayo (Zubiurre, 29).

EIBAR-ERMUA

Noche. De 22.00 a 9.00: Sánchez Castaño (Julián Etxeberria, 7. Eibar).