

# Ermua organiza la primera edición de un programa de juegos formativos

Se abre el periodo de inscripción para 'Serious games Camp' en la web municipal para la jornada que tendrá lugar el 25 de enero en Izarra Centre

## AINHOA LASUEN

**ERMUA.** El Ayuntamiento de Ermua y la Fundación Izarra, con el apoyo financiero del departamento de Desarrollo Económico del Gobierno vasco, han organizado el primer 'Serious Games Camp' de Ermua. Estos se desarrollarán el miércoles de la semana que viene, 25 de enero. El encuentro está dedicado a las tecnologías sociales, y se celebrará en el edificio Izarra Centre.

El objetivo del evento es dar a conocer cómo los 'serious games' o juegos diseñados para un propósito principal distinto del de la pura diversión, y las tecnologías de realidad virtual y realidad aumentada están revolucionando los sectores de la educación, salud y formación y permiten afrontar de manera eficiente los distintos retos sociales de hoy en día.

El primer 'Serious Games Camp' ermuarra contará con diferentes espacios dedicados a la formación, la exposición de tecnologías y el emprendimiento. Así, se ofrecerá un programa de formación en abierto y gratuito para todas las personas asistentes al evento impartidos por distintos profesionales, que aportarán su conocimiento y experiencia en materias como diseño, tecnología, modelo de negocio, impacto social y financiación.

Además, existirá un espacio de exposición donde las empresas y universidades podrán mostrar sus productos más innovadores. Las personas asistentes podrán probar lo último en 'serious games', y tam-



El edificio de Izarra acogerá esta experiencia novedosa en Ermua. **A. LASUEN**

bién en tecnologías como realidad virtual, realidad aumentada, captura de movimiento y reconocimiento de voz.

En este contexto, empresas, colectivos de pacientes, comunidad médica y comunidad educativa podrán lanzar propuestas de problemas y necesidades a las que se enfrentan y que no están cubiertas

## Los asistentes podrán probar las últimas novedades de tecnología en realidad virtual o reconocimiento por voz

por ningún producto o tecnología que haya en el mercado.

De entre todas las propuestas, se escogerá una necesidad que será desarrollada durante al menos cuatro meses por un equipo multidisciplinar.

## Subvención de Izarra

Por último, las personas emprendedoras podrán presentar sus propuestas a distintos mentores, inversores y empresas, y la Fundación Izarra financiará con 9.000 euros el proyecto más innovador y con mayor impacto social para que se pueda poner en marcha.

La propuesta deberá desarrollarse en Izarra Centre, y para ello, se contará con las infraestructuras y los servicios de apoyo necesarios para consolidar el proyecto de for-

ma gratuita durante al menos seis meses.

Las personas que estén interesadas en participar en la primera edición del 'Serious Games Camp', pueden inscribirse en la web municipal ([www.ermua.es](http://www.ermua.es)).

En este programa se contará con una charla sobre 'Serious Games' en educación, formación y salud. También se hablará sobre tendencias, proyección y posibilidades, la gamificación de la salud, realidad virtual y realidad aumentada en educación, salud y formación, modelos de negocio, propuesta de valor, monetización y alianzas estratégicas clave, crowdfunding para proyectos de Serious Games y nuevas tecnologías, presentación de proyectos emprendedores finalistas y elección del ganador.

## EN BREVE

### Muestras fotográficas en Lobiano

#### XABIER ZIARSOLO

Las salas de exposiciones de Lobiano Kulturgunea albergan hasta el día 29 de enero las exposiciones fotográficas de 'Kontzertuak' del ermuarra Xabier Ziarsolo. Estas obras fotográficas podrán visitarse todos los días laborables, de 18.00 a 20.00 horas.

### Artarrai repite premio en escaparates

#### CONCURSO DE NAVIDAD

La séptima edición del Concurso de Escaparates de Navidad ha terminado este año con unanimidad entre jurado y público. Hace algunos días Artarrai se alzó con el primer premio del jurado y la ciudadanía ha decidido ahora con sus votos que esta tienda se lleve su galardón. 532 votos emitidos a través de la página web municipal han elegido el escaparate favorito de la ciudadanía, con 98 votos. En segunda posición se ha colocado Cocinas Virginia Pascual, con 71 votos, y en tercer lugar, Izarbi, con 59.

### Horario de exámenes en la biblioteca

#### ENERO

La biblioteca de Ermua continuará hasta finales de mes con su horario de exámenes. El horario se extenderá de lunes a jueves, de 9.30 horas hasta las 24 horas, es decir, 13 horas y media de actividad de forma ininterrumpida. Los viernes, el horario será de 9.30 a 20.30 horas. Asimismo, durante los fines de semana de enero, el horario de apertura será de 9.30 a 13.30 horas y de 16 a 20 horas, tanto los sábados como los domingos. En este periodo extraordinario de exámenes, la biblioteca se abrirá exclusivamente como sala de estudio.

\*EL CORREO no se hace responsable de cambios de última hora

## TELÉFONOS DE INTERÉS

<b>URGENCIAS</b>	
SOS DEIAK	112
DYA	943 464 622
<b>HOSPITALES</b>	
Hospital Mendaro	943 032 800
Ambulatorio de Eibar	943 032 500
Ambulatorio de Eibar (Torrekua)	943 032 650
Ambulatorio de Ermua	943 032 630
<b>POLICÍA MUNICIPAL</b>	
Eibar	943 708 424
Ermua	943 176 300
<b>ERTZAINTZA</b>	
Eibar	943 531 700
<b>BOMBEROS</b> Toda la provincia	
	112
<b>TRANSPORTES</b>	
Euskotren	902 543 210
Pesa Eibar	902 101 210
Bizkaibus	902 222 265
<b>TAXIS</b>	
Eibar	943 203 071 y 943 201 325
Ermua	943 170 396
<b>AYUNTAMIENTOS</b>	
Eibar (Centralita)	943 708 400
Eibar (Oficina de información a la Ciudadanía. Pegora)	010
Ermua	943 176 322

## CARTELERIA DE CINE

### EIBAR

**COLISEO** Merkatu Kalea, 2

No hay sesión

### ERMUA

**ERMUA ANTZOKIA** Iparragirre s/n

No hay sesión

## COMUNICACIONES

### AUTOBUSES

#### EIBAR-SAN SEBASTIÁN

Laborables: 6.10\*, 6.40\*, 7.10\*, 7.40, 8.10, 8.45\*, 9.15\*, de 10.10 a 21.10 cada hora, 13.05\*, 18.10\*, 19.10\*.  
Sábados: 6.40\*, 7.10\*, 8.10, 8.45\*, 9.15\*, de 10.10 a 17.10 cada hora, 13.15\*, 15.10\*, 16.10\*, 18.10\*, 19.10\*, 20.10\*, 21.30, 23.10.  
Festivos: 8.10, 10.10\*, 12.10, 13.10, 15.10\*, 17.10, 18.10, 19.10\* y 21.45\*.  
\*Salida desde Ermua diez minutos antes

#### SAN SEBASTIÁN-EIBAR

Laborables: 6.50, 7.20\*, 7.50\*, de 8.20 a 14.20 cada hora, 11.20\*, 14.30\*, 14.50\*, 15.20\*, 16.20\*, 17.20, de 18.20\* a 22.20\* cada hora.  
Sábados: 6.50, 7.20\*, 7.50\*, de 8.20 a 21.20\*

cada hora, 11.20\*, 14.20\*, 16.20\*, 17.20\*, 18.20\*, 19.20\*, 22.35\* y 00.20.  
Domingos y festivos: de 9.20\*, 11.20\*, 13.20, 14.20\*, 16.20\*, de 18.20\* a 20.20\* cada hora, y 22.20\*.  
\*Llegada a Ermua

#### EIBAR-BILBAO (Autopista)

De lunes a sábado: Desde las 6.40 hasta las 20.40 cada hora. Domingos y festivos: Desde las 7.40 hasta las 21.40 cada hora.

#### BILBAO-EIBAR (Autopista)

Laborables: De 6.40 a 21.40 cada media hora. Sábados-festivos: 7.40 a 21.40 cada media hora.

#### EIBAR-VITORIA

Laborables: De 7.00 a 21.00 cada hora y a las 6.15, 10.15, 14.15 y 18.15.  
Festivos: 8.45, 12.45, 16.45, 20.45.

#### VITORIA-EIBAR

Laborables: De 6.30 a 20.30 cada hora y a las 7.15, 8.00, 12.00, 16.00 y 20.00.  
Festivos: 10.30, 14.30, 18.30 y 20.30.

#### EIBAR-PAMPLONA

Laborables y festivos: 7.45

#### PAMPLONA-EIBAR

Laborables y festivos: 11.00.

#### EIBAR-ARRATE

Sábados y laborables: 14.00.  
Festivos: 9.00, 10.00, 11.00, 13.00 y 18.00.

#### ARRATE-EIBAR

Sábados y laborables: 14.30.  
Festivos: 9.30, 10.30, 11.30, 13.30 y 18.30.

#### EIBAR-ELGETA

Laborables: 6.30, 8.30, 11.00, 13.30, 15.30, 16.30, 18.30 y 20.30  
Festivos: 8.30, 11.30, 13.30, 15.30 y 20.30.

#### ELGETA-EIBAR

Laborables: 6.50, 8.50, 11.20, 13.50, 15.50, 16.50, 18.50 y 20.50  
Festivos: 8.50, 11.50, 13.50, 15.50 y 20.50.

#### EIBAR-HOSPITAL MENDARO

Lunes a viernes: 6.20, 7.05 (de 7.05 a 22.35 cada media hora).  
Sábados: De 7.00 a 21.00 cada hora.  
Domingos: de 8.00 a 21.00 cada hora.

#### HOSPITAL MENDARO-EIBAR

Laborables: De 6.45 a 21.15 cada media hora.  
Sábados y festivos: De 7.45 a 20.45 cada hora.

## TRENES

### BILBAO-EIBAR

Laborables: 5.57. Diario: (De 6.57 a 20.57 cada hora), 9.34 y 20.34.

Sábado noche: 23.50, 1.50, 3.50 y 5.50.

### EIBAR-BILBAO

Laborables: 6.13, 7.13. Diario: (De 8.13 a 22.13 cada hora), 10.36 y 21.36. Noches: 2.05, 4.05, 6.05 y 7.29.

### ERMUA-BILBAO

Laborables: 6.19 y 7.19. Diario: De 8.19 a 21.19 cada hora.

### SAN SEBASTIÁN-EIBAR

Laborables: 5.47, 6.47. Diario: De 7.47 a 20.47, cada hora, 9.20 y 20.20.

### EIBAR-SAN SEBASTIÁN

Laborables: 6.13 y 7.13. Diario: De 8.13 a 22.13 cada hora, 10.35 y 21.35.

## FARMACIAS

### EIBAR

De 9.00 a 22.00: Azkue (Toribio Etxeberria, 4).

### ERMUA

De 9.00 a 22.00: Alves (Avda. Gipuzkoa, 46). lDe 22.00 a 24.00: Ibarrondo (Zeharkale, 2).

### EIBAR-ERMUA

Noche. De 22.00 a 9.00: Mandiola (San Agustín 3).



GARA *hedabideetan*

GAUR • Martxelo Diaz: 09.25. Euskalerria Irratia.

# Primera edición del Serious Game Camp en Ermua

Organizado por Fundación Izarra, Apoyo Drevet y Humantiks, con el apoyo de Lakua y el Ayuntamiento de Ermua, el 25 de enero tendrá lugar el Serious Games Camp, un evento que mostrará diversas aplicaciones de los serious games en la salud, la educación y la formación.

Koldo LANDALUZE | DONOSTIA

Ermua acogerá el próximo 25 de enero la primera edición de Serious Games Camp, un evento que quiere promover los llamados serious games y dar a conocer, según los impulsores de esta cita, «las oportunidades que ofrecen estas tecnologías, como generadoras de un impacto social positivo y también como fuente de nuevos modelos de negocio para nuestro entorno». La jornada contará con un espacio de formación abierto a todos los públicos, un showroom con soluciones de serious games para el ámbito de la salud y la educación, así como una zona donde startups y emprendedores podrán mostrar sus nuevos proyectos a inversores y empresas.

El programa de esta cita tecnológica que tendrá lugar en Ermua incluye charlas relacionadas con las tendencias de futuro de los juegos serios, el uso de la realidad virtual y la realidad aumentada, las nuevas oportunidades de negocio y las posibles vías de financiación. Al final de la jornada se realizará la presen-



La realidad virtual será una de las protagonistas de esta cita. GARA

tación de iniciativas desarrolladas por equipos de emprendedores y estudiantes.

Los asistentes podrán ver también ejemplos prácticos en forma de productos innovadores, como aplicaciones móviles para mejorar la adherencia a tratamientos médicos, juegos

de realidad virtual para la prevención de riesgos laborales o proyectos para la formación de pacientes mediante técnicas de gamificación. Según un estudio de Ambient Insight, los serious games adquirirán una gran relevancia en breve y podrán llegar a generar más de 8.300 millo-

nes de dólares en 2019. Esta modalidad tecnológica consiste en aplicar técnicas de juego para conseguir una mayor motivación, buscando objetivos muy diversos que pueden ir desde la adquisición de nuevos conocimientos al tratamiento de enfermedades.

## El esperado regreso de la serie «Prison Break»

La serie "Prison Break" protagonizada por Wentworth Miller y Dominic Purcell retornará a la pequeña pantalla el 4 de abril. Siete años después, la quinta temporada de esta ficción que adquirió una gran relevancia, figura como una de las citas más esperadas del calendario de ficciones. Esta nueva tanda contará con 9 episodios y no con los 10 que había previstos inicialmente.

## Boing estrenará en febrero la serie «Dragon Ball Super»

Boing estrenará los nuevos episodios de "Dragon Ball" el próximo lunes 20 de febrero y bajo el título "Dragon Ball Super". Así lo ha confirmado a través de Twitter la propia cadena, que adquirió los derechos de esta ficción animada japonesa en el verano de 2016. Un año antes se estrenó en Japón, convirtiéndose en todo un acontecimiento social ya que la serie llevaba casi dos décadas sin renovar sus tramas, desde que se creó "Dragon Ball GT". Al parecer, los resultados no fueron muy óptimos.

De reojo

Raimundo Fitero

## Extra

**N**i Vips en jaula dorada, ni entrevistas ociosas a famosos o políticos en ebullición, ni vindicaciones subalternas de conductores de "La sexta Noche" sobre su indecencia mantenida, lo que mola de verdad, la serie que da más aportaciones al imaginario colectivo y hasta el lenguaje es el que sucede en la

sede de la Audiencia Nacional poligona, con todos esos encorbatados señores que forman parte de la estructura económica y social del aznarismo rampante en su versión taleguera. La última se la debemos a Luis Bárcenas, uno de nuestros ídolos, que acaba de acuñar en sede judicial la frase del mes, del momento, diciendo que existía una caja B, pero con una matización: se trataba de una aportación "de contabilidad extracontable no finalista".

¿Quién da más? Repito, porque es in-

commensurable: "Contabilidad extracontable no finalista". Solo comparable a su propio despido en diferido expresado por la actual ministra de Defensa Dolores de Cospedal, a la sazón secretaria general del PP donde no solamente militaba, sino que era empleado de alto grado el famoso e importante señor de la peñeta aeroportuaria, Luis Bárcenas, que debido a su sagacidad empresarial pudo acumular en cuentas bancarias suizas más de cuarenta millones de euros de curso legal. Sin extras. De vellón.

Cualquier intento de desnaturalizar esta serie de gánsters de cuello blanco y tarjeta negra, gris o roja, será castigada con el más estruendoso de los ridículos. Hay más subtexto en estas declaraciones que en un contrato de telefonía móvil, lo que se dice significa por todo lo que intenta ocultar, por eso este lenguaje tan recóndito, con tanta gramática parda y la tendencia mafiosa tan estudiada a desviar la supuesta culpabilidad hacia los muertos. O los incapacitados para responder ante la ley. Un clásico. Pero extra.