



Participantes en uno de los talleres de robótica organizados por el Ayuntamiento de Ermua en una edición anterior. :: A. LASUEN

# Ermua tratará de difundir la ciencia entre la juventud con unas jornadas

Se trata de unas jornadas que se desarrollarán durante varios meses, con charlas dinámicas, experimentos y retos para el público

:: AINHOA LASUEN

**ERMUA.** Ermua vivirá en breve unas nuevas jornadas sobre tecnología que se desarrollarán durante varios meses en el municipio.

Con este proyecto que organiza el Ayuntamiento de Ermua en colaboración con la Asociación para la Divulgación de la Ciencia y las Matemáticas, ADCIM, se pretende promocionar la cultura científica, tecnológica y de innovación entre los

jóvenes del municipio en el marco de la estrategia de innovación municipal.

El objetivo principal es el de acercar este proyecto a la juventud y a la ciudadanía en general, para dirigirles hacia la ciencia y la tecnología, las artes y las matemáticas de una forma más dinámica y participativa.

Se trata de que durante un año, se lleven a cabo diversas activida-

des en las que los jóvenes se impliquen en la construcción del conocimiento Steam (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas).

En este proyecto se podrán vivir diferentes experiencias con charlas y talleres sobre diversos ámbitos científicos, sobre los que informarán profesionales especializados en cada campo.

Se podrá participar en experimentos de todo tipo, que van des-

de disparos con bazookas de humo hasta aprender de la mano de un ponente la habilidad de contar y explicar temas que parecen difíciles, para que todas las personas puedan entenderlos independientemente de la edad, o impresiones en 3D, entre otros muchos ejemplos.

Se tocarán temas como la ingeniería, la magia, el laser graffiti, el fuego, geometría e incluso se desmontarán mitos de la aplicación de la ciencia, entre otros muchos.

El Ayuntamiento, como organizador, no quiere limitarse a dar una charla, quieren implicar a los jóvenes en esta actividad. Para despertar el interés proponen plantear cada mes un reto o propuesta científica realizable con materiales domésticos que los participantes deberán compartir a través de una aplicación de Ciencia Ciudadana (Epicollect 5) una foto y su geolocalización.

Por otra parte, antes de cada charla, se llevará a cabo una experiencia lúdica y espectacular. Las charlas tendrán un carácter desenfadado.

Todos los y las ponentes han sido seleccionados por su capacidad y experiencia en la comunicación con público adolescente y posteriormente se podrán probar los experimentos sobre el escenario.

## Objetivos municipales

También se llevarán a cabo dos sesiones formativas para preparar a los jóvenes interesados para que en los últimos días sean ellos los protagonistas, aportando ponencias científicas de 10 minutos. En todo momento contarán con el asesoramiento de científicos y actores.

El Ayuntamiento entiende que ante el nuevo marco socio-económico «necesitamos establecer y tener una serie de habilidades y conocimientos para que todos nos impliquemos de forma activa en la evolución social y económica de nuestra sociedad».

Por ello creen que mirando hacia el futuro «los niños, niñas y jóvenes deben estar al día de una serie de competencias que se les van a suponer, deberán conocer una gran variedad de herramientas en cualquier ámbito para que puedan acceder a un puesto de trabajo que va a demandar este tipo de habilidades».

## TELÉFONOS DE INTERÉS

|  |                           |
|--|---------------------------|
| <b>URGENCIAS</b>                                       |                           |
| SOS DEIAK  | 112                       |
| DYA  | 943 464 622               |
| <b>HOSPITALES</b>                                      |                           |
| Hospital Mendaro                                       | 943 032 800               |
| Ambulatorio de Eibar                                   | 943 032 500               |
| Ambulatorio de Eibar (Torrekua)                        | 943 032 650               |
| Ambulatorio de Ermua                                   | 943 032 630               |
| <b>POLICÍA MUNICIPAL</b>                               |                           |
| Eibar  | 943 708 424               |
| Ermua  | 943 176 300               |
| <b>ERTZAINZA</b>                                       |                           |
| Eibar  | 943 531 700               |
| <b>BOMBEROS</b> Toda la provincia 112                  |                           |
| <b>TRANSPORTES</b>                                     |                           |
| Euskotren  | 902 543 210               |
| Pesa Eibar   | 902 101 210               |
| Bizkaibus  | 902 222 265               |
| <b>TAXIS</b>   |                           |
| Eibar  | 943 203 071 y 943 201 325 |
| Ermua  | 943 170 396               |
| <b>AYUNTAMIENTOS</b>                                   |                           |
| Eibar (Centralita)                                     | 943 708 400               |
| Eibar (Oficina de información a la Ciudadanía. Pegora) | 010                       |
| Ermua  | 943 176 322               |

\* EL CORREO no se hace responsable de cambios de última hora

## CARTELERA DE CINE

### EIBAR

**COLISEO** Merkatu Kalea, 2

No hay sesión

### ERMUA

**ERMUA ANTZOKIA** Iparragirre s/n

No hay sesión

## COMUNICACIONES

### AUTOBUSES

#### EIBAR-SAN SEBASTIÁN

Laborables: 6.10\*, 6.40\*, 7.10\*, 7.40, 8.10, 8.45\*, 9.15\*, de 10.10 a 21.10 cada hora, 13.05\*, 18.10\*, 19.10\*.

Sábados: 6.40\*, 7.10\*, 8.10, 8.45\*, 9.15\*, de 10.10 a 17.10 cada hora, 13.15\*, 15.10\*, 16.10\*, 18.10\*, 19.10\*, 20.10\*, 21.30, 23.10. Festivos: 8.10, 10.10\*, 12.10, 13.10, 15.10\*, 17.10, 18.10, 19.10\* y 21.45\*.

\*Salida desde Ermua diez minutos antes

#### SAN SEBASTIÁN-EIBAR

Laborables: 6.50, 7.20\*, 7.50\*, de 8.20 a 14.20 cada hora, 11.20\*, 14.30\*, 14.50\*, 15.20\*, 16.20\*, 17.20, de 18.20\* a 22.20\* cada hora. Sábados: 6.50, 7.20\*, 7.50\*, de 8.20 a 21.20\*

cada hora, 11.20\*, 14.20\*, 16.20\*, 17.20\*, 18.20\*, 19.20\*, 22.35\* y 00.20.

Domingos y festivos: de 9.20\*, 11.20\*, 13.20, 14.20\*, 16.20\*, de 18.20\* a 20.20\* cada hora, y 22.20\*.

\*Llegada a Ermua

#### EIBAR-BILBAO (Autopista)

De lunes a sábado: Desde las 6.40 hasta las 20.40 cada hora. Domingos y festivos: Desde las 7.40 hasta las 21.40 cada hora.

#### BILBAO-EIBAR (Autopista)

Laborables: De 6.40 a 21.40 cada media hora. Sábados-festivos: 7.40 a 21.40 cada media hora.

#### EIBAR-VITORIA

Laborables: De 7.00 a 21.00 cada hora y a las 6.15, 10.15, 14.15 y 18.15. Festivos: 8.45, 12.45, 16.45, 20.45.

#### VITORIA-EIBAR

Laborables: De 6.30 a 20.30 cada hora y a las 7.15, 8.00, 12.00, 16.00 y 20.00. Festivos: 10.30, 14.30, 18.30 y 20.30.

#### EIBAR-PAMPLONA

Laborables y festivos: 7.45

#### PAMPLONA-EIBAR

Laborables y festivos: 11.00.

#### EIBAR-ARRATE

Sábados y laborables: 14.00. Festivos: 9.00, 10.00, 11.00, 13.00 y 18.00.

#### ARRATE-EIBAR

Sábados y laborables: 14.30. Festivos: 9.30, 10.30, 11.30, 13.30 y 18.30.

#### EIBAR-ELGETA

Laborables: 6.30, 8.30, 11.00, 13.30, 15.30, 16.30, 18.30 y 20.30. Festivos: 8.30, 11.30, 13.30, 15.30 y 20.30.

#### ELGETA-EIBAR

Laborables: 6.50, 8.50, 11.20, 13.50, 15.50, 16.50, 18.50 y 20.50. Festivos: 8.50, 11.50, 13.50, 15.50 y 20.50.

#### EIBAR-HOSPITAL MENDARO

Lunes a viernes: 6.20, 7.05 (de 7.05 a 22.35 cada media hora). Sábados: De 7.00 a 21.00 cada hora. Domingos: de 8.00 a 21.00 cada hora.

#### HOSPITAL MENDARO-EIBAR

Laborables: De 6.45 a 21.15 cada media hora. Sábados y festivos: De 7.45 a 20.45 cada hora.

## TRENES

### BILBAO-EIBAR

Laborables: 5.57. Diario: (De 6.57 a 20.57 cada hora), 9.34 y 20.34.

Sábado noche: 23.50, 1.50, 3.50 y 5.50.

### EIBAR-BILBAO

Laborables: 6.13, 7.13. Diario: (De 8.13 a 22.13 cada hora), 10.36 y 21.36. Noches: 2.05, 4.05, 6.05 y 7.29.

### ERMUA-BILBAO

Laborables: 6.19 y 7.19. Diario: De 8.19 a 21.19 cada hora.

### SAN SEBASTIÁN-EIBAR

Laborables: 5.47, 6.47. Diario: De 7.47 a 20.47, cada hora, 9.20 y 20.20.

### EIBAR-SAN SEBASTIÁN

Laborables: 6.13 y 7.13. Diario: De 8.13 a 22.13 cada hora, 10.35 y 21.35.

## FARMACIAS

### EIBAR

De 9.00 a 22.00: Lafuente (Sostoa Tarren, 10).

### ERMUA

De 9.00 a 22.00: Ugarte (Goienkale, s/n). De 22.00 a 24.00: Alberdi (Zubiaurre, 9).

### EIBAR-ERMUA

Noche. De 22.00 a 9.00: Lafuente (Sostoa tarren, 10).

DEBA

# El Ayuntamiento realiza una primera valoración satisfactoria de las fiestas de San Roke

Destaca la alta participación y el éxito, un año más, de los espectáculos ofrecidos en el escenario de la plaza vieja

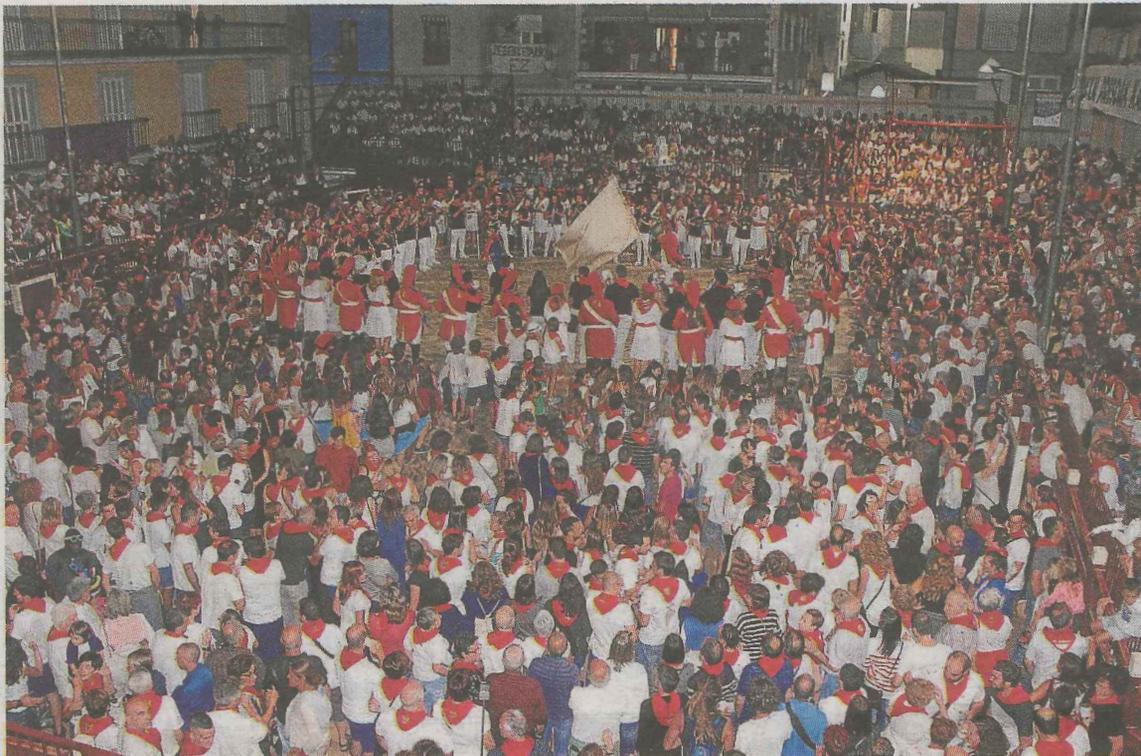
ANDER SALEGI

DEBA. Los San Rokes finalizaron hace algo más de una semana y el Ayuntamiento ya ha hecho una primera valoración, a la espera de una más detallada. Desde el Consistorio destacan el buen ambiente vivido durante los seis días de fiestas.

«Los San Rokes de este año se han llevado a cabo en un ambiente tranquilo, en unas jornadas durante las que la gente ha disfrutado con absoluta normalidad», según declaran desde el Ayuntamiento. La sensación ha sido de buen ambiente y buena participación en los 90 actos organizados, de los que se hará una valoración más exhaustiva en la co-

misión de fiestas.

De la mano de asociaciones, colectivos locales y la juventud debarra se ha desarrollado y llevado a cabo el programa festivo previsto. Numerosos vecinos y visitantes salieron a las calles para participar en cada una de estas actividades que transcurrieron en un excelente ambiente, tal y como declaran desde la casa consistorial. Gigantes y cabezudos, pasacalles, conciertos, tamborrada, fuegos artificiales, encierros, desencajonamiento, novilladas, vaquillas, programación especial para niños y mayores, al igual que actos religiosos, conformaron una programación que se despidió con la retirada del pañuelo a la efigie de San Roke, como marca la tradición. «En general, estamos muy satisfechos de la participación de cada una de las actividades programadas desde la comisión de festejos, lo que demuestra la gran aceptación de nuestros vecinos y visitantes». Desde el Consistorio se



El Ayuntamiento destaca la gran participación de los vecinos de la localidad. ANDER SALEGI

muestran contentos con la alta participación fuera del programa de charangas y la Banda de Música. También quieren destacar las dianas, unas de las más participativas de los últimos años. Desde el Ayuntamiento no se olvidan de Kardantxulo y Gure Kai, el día del marinero fue la única jornada festiva en la que llovió y estos dos grupos, a pesar de eso, salieron a cantar y bailar por las calles de la localidad.

Otra de las cosas que quiere hacer mención el Ayuntamiento es el escenario de la plaza vieja, que hace dos años fue la novedad, y este año nue-

vamente ha sido un éxito, con una gran afluencia de personas congregadas en ese lugar para disfrutar de los espectáculos que se han llevado a cabo. Fooltime Lovers sorprendió a los vecinos debarra y ofrecieron muy buena música el día 15, una jornada que por la tarde no tuvo muchas actividades, y el público agradeció este concierto. El día siguiente, The Supersonic Syndicate también fue un éxito y animó a los debarra en las horas previas a ir a cenar. El día del niño, el karaoke Goazen reunió a muchos pequeños cantantes, que se animaron con micrófono

en mano a demostrar sus dotes de canto ante los vecinos de la localidad.

El Ayuntamiento, finalmente, afirma que, «en cuanto a incidencias de orden público, no hay nada reseñable. Además, cabe destacar que no consta ninguna demanda por violencia de género durante las fiestas». Como en toda organización ha habido o hay muchas cosas que mejorar, entre ellas la limpieza durante las fiestas.

Las próximas y últimas fiestas del municipio se celebrarán pronto; Laster celebrará los San Nicolases del 9 al 16 de septiembre.

MENDARO

# El gobierno municipal quiere crear un espacio integral deportivo

Se uniría la zona abierta de Andoneikua con el edificio del frontón

AMAGOIA ZABALA

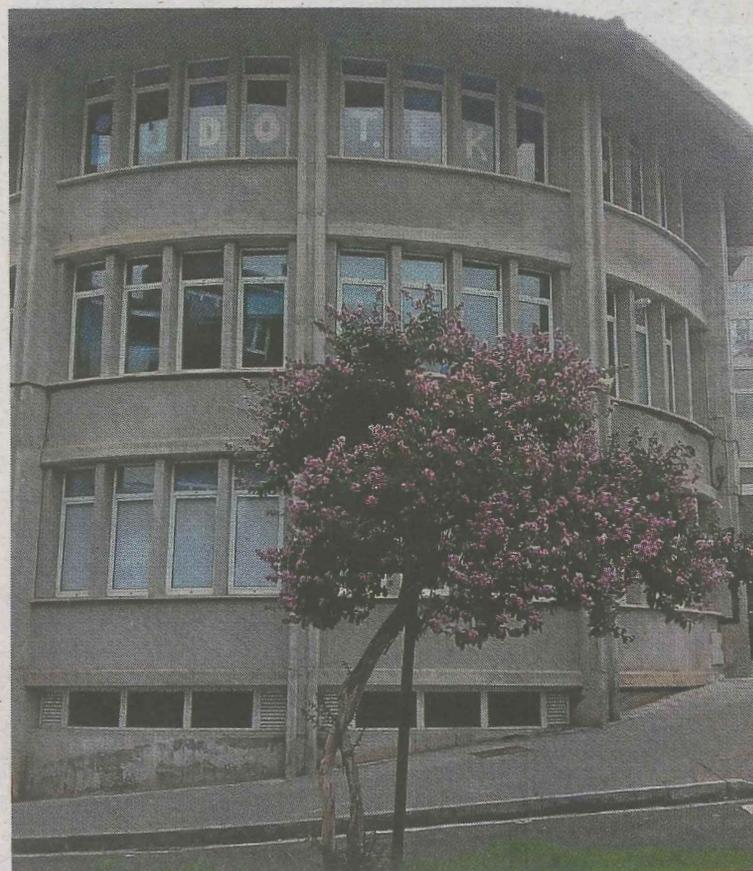
MENDARO. Los locales adjuntos a la fachada del frontón han sufrido distintos cambios en cuanto a su uso se refiere desde que estos fueron edificadas, pues llegaron a ser oficinas, despachos de atención a la ciudadanía y sala de plenos del ayuntamiento, hasta que, finalmente, se llegó a construir el edificio consistorial. Una vez se llegó a construir el nuevo ayuntamiento, a las salas y pisos que quedaron vacíos se les dio otra utilidad. Actualmente, en el primer piso se encuentra el centro de salud, en el segundo piso los baños y servicio de pediatría y en el ático, la ludoteca.

La ubicación de la ludoteca no es nada adecuada, pues está llena de barreras arquitectónicas, muchas escaleras para subir hasta la tercera planta (aunque hay ascensor) y falta de baños en el piso donde se ubi-

ca el servicio. En el mes de mayo se acordó en pleno municipal trasladar la ludoteca al barrio de Azpilgoeta; concretamente, a los locales municipales de la plaza Zelaikua, locales que no se utilizan. De esta manera, se daría vida al barrio y aprovecharían los locales que el Ayuntamiento dispone.

El traslado de la ludoteca responde también a una demanda de la oposición en relación a un polideportivo. El gobierno actual apostó por crear un espacio de ocio y deportivo abierto a la población, y así se construyó la zona de Andoneikua. Pero la idea es crear un espacio deportivo, por lo que se unirían la zona abierta de Andoneikua con el edificio del frontón, creando ambos espacios una zona integral de práctica deportiva.

El ático, donde está ubicada la ludoteca, pasará muy próximamente a ser un gimnasio con diferentes salas para hacer deporte, y las personas usuarias podrán aprovechar los vestuarios del frontón, pues todo el edificio está conectado in-



Los locales del edificio tendrían un uso deportivo.

teriormente mediante un ascensor. A medio plazo también se intentará trasladar el ambulatorio y el servicio de pediatría, de modo que todo el edificio al completo

pueda ser aprovechado para la práctica deportiva, trasladando a estos nuevos locales las actividades que se realizan en la antigua casa de cultura de Azpilgoeta.

ERMUA

# El IMD pone en marcha el polideportivo, el frontón y las pistas de pádel

K. ITURRIAGAGOITIA

ERMUA. El Instituto Municipal de Deportes ha abierto de nuevo, tras la parada veraniega, el polideportivo Miguel Ángel Blanco, el frontón Aritzemendi y las pistas de pádel. Hasta mañana tendrán el horario, para laborables y sábado, de 9.00 a 13.00 y de 16.00 a 20.00 horas, y el domingo estará cerrado. Durante estos días, en el polideportivo solo estarán disponibles las piscinas, la sala de musculación básica y las pistas de squash. Por su parte, el Complejo Deportivo Betiondo abrirá sus puertas este sábado.

Con motivo de las obras para adecuar el interior, los accesos y las vías de salida, durante las últimas semanas, la escalera central del edificio que conecta los diferentes niveles se está convirtiendo en escalera protegida y se están acometiendo varias mejoras. Por otro lado, se está habilitando una nueva salida en la fachada, que da a la calle Zearkalea.