



GAZTEKIMEN 2026

Tus ideas
pueden
tener
premio

Zure
ideiek
saria izan
dezakete

ZURE ESKUALDEA HOBETZEKO IDEIAK BILATZEN DITUGU

Eskualdeko enpresek benetako erronkak dituzte.
Zuk, berriz, ideiak eta proposamenak dituzu!

Empresas e instituciones de nuestra comarca
plantéan retos reales. ¿Te atreves a proponer soluciones?

GAZTEKIMEN

Gazteekin Etorkizuna Eraikiz

Construyendo el futuro con la juventud

2026-2027 OINARRIAK - BASES

GAZTEKIMEN 2026: OINARRIAK

AURKIBIDEA

1. Gaztekimen, zer da?.....	3
2. Helburuak.....	4
3. Proiektuaren garapena.....	5
4. Parte hartzaileen baldintzak.....	6
5. Planteatutako erronkak.....	7
6. Izen ematea eta prozesua.....	9
7. Ideiak baloratzeko irizpideak.....	10
8. Sariak	12

Bases Gaztekimen en castellano —→ Página 13

GAZTEKIMEN, ZER DA?

Aldaketak etengabe ematen diren mundu honetan, gazteen parte-hartze aktiboa ezinbestekoa dela uste dugu gizartean eraldaketa positiboak sustatzeko. Konbentzimendu horretatik abiatuta sortu da Gaztekimen proiektua, gure komunitatean gazteen eraldaketarako ahalmena sustatzeko eta bideratzeko diseinatutako ekimena, ideia-lehiaketa baten bidez.

Lankidetzan eta gizarte-kohesioan oinarritutako ikuspegi argiarekin, proiektu hau eskualdeko gazteei zuzenduta dago bereziki. Hau da, 18 eta 29 urte bitarteko pertsonei (18 urteko adina urte naturalean betetzen dutenak barne), baldin eta eskualdeko udalerriren batean bizi badira edo ikasten badute.

Proiektuaren helburu nagusia da gazteak gure inguruko erronken eta arazoen inguruan sentibilizatzea, herritarren erantzukizuna indartzea eta konponbideen bilaketan duten parte-hartze aktiboa sustatzea. Azken batean, gazteak ahalduntzea bilatzen dugu, gure komunitatean aldaketa positiboaren eragile bihurtu daitezela.

Eskualdeko enpresen benetako erronkak

Aurtengo edizioan, Gaztekimenek eskualdeko enpresa-sarearekin zuzenean lotutako parte-hartzeko bide berri bat txertatu du. Eskualdeko hainbat enpresak beren beharrak, kezkak eta erronkak partekatu dituzte, eta horiek erronka zehatz bihurtu dira, gazteek beren ideiak eta proposamenak egiteko:

Horrela, parte-hartzaileek bi modalitatearen artean aukeratu ahal izango dute:

- **Norberaren ideia aurkeztea:** beren inguruko erronka, behar edo arazo bat identifikatu eta horri aurre egiteko proposamen bat garatzea.
- **Eskualdeko enpresek planteatutako erronketako bati erantzutea:** planteatutako behar edo erronkari erantzuteko proposamen berritzaile bat garatzea.

Horrela, Gaztekimenek gazteei aukera ematen die beren irtenbide propioak proposatzeko edo beren inguruko enpresek planteatutako benetako erronkei aurre egiteko, sormena, gazteen parte-hartzea eta eskualdeko behar zehatzak uztartuz.

HELBURUAK

Helburu orokorra:

Eskualdearen hobekuntzan gazteen parte-hartze aktiboa sustatzea, lankidetzaz-espirtua eta gizarte-kohesioa sustatuz.

Helburu zehatzak:

- Gazteria tokiko erronken eta arazoen inguruan sentsibilizatzea.
- Partaide izatearen eta erantzukizun zibikoaren zentzua indartzea.
- Talde-lanean, parte-hartzean eta gizartean inplikazioan trebatzea.
- Gazteria eskualdean aldaketa positiboaren eragile gisa ahalmentzea.
- Tokiko gazteen sormena eta berrikuntza sustatzea.
- Aniztasun kulturala, etnikoa eta generoa errespetatzea eta elkarriketa sustatzea.
- Gazteen parte-hartze aktiboa bizitza demokratikoan bultzatzea.
- Tokiko garapen ekonomikoa indartzea eta gazteen grina ekintzailea sustatzea.



PROIEKTUAREN GARAPENA

2026

**URRIA ETA
AZAROA**

Hedatzea

**URRIA ETA
AZAROA**

Proiektuak
sortzea

ABENDUAK 15

Proiektuak
entregatzea

2027

URTARRILA

Tutoretza
indibidualak

OTSAILA

Sari banaketa

PARTE-HARTZAILEEN BALDINTZAK

- 18 urte izatea (edo 2026ean betetzea) eta 29 urtetik beherakoa izatea.
- Amorebieta Etxano, Ermua, Mallabia eta Durangoko Mankomunitateko udalerrietan (Abadiño, Atxondo, Berriz, Durango, Elorrio, Garai, Iurreta, Izurtza, Mañaria eta Zaldibar) erroldatuta egotea edo harreman akademikoa izatea.
- Lehenago aipatutako udalerrien udaletxeetako edo lehiaketa kudeatzen duen enpresako edozein langileren ezkonkide, ondorengo edo bigarren mailarainoko odolkidetasunezko edo ezkontzazko ahaidetasunezko ahaidetasunik ez izatea.
- Proiektua formatu honetan aurkeztu ahal izango da, baldintza honi jarraituz: 20 diapositiba gehienez dituen aurkezpena.
- Aurkeztutako proiektuak edo ideiak lantaldeetan aurkeztu beharko dira, gutxienez 3 eta gehienez 6 pertsonaz osatutako taldeetan.

PROPOSATUTAKO ERRONKAK

Parte-hartzaileek **bi modalitatearen artean aukeratu** ahal izango dute:

1. Ideia propioa aurkeztea, bere inguruko erronka, premia edo arazo bat identifikatuz eta horri heltzeko proposamen bat garatuz.
2. Eskualdeko enpresek planteatutako erronketako bati erantzutea, planteatutako beharrari edo erronkari erantzun dion proposamen berritzaile bat garatuz.

HONAKO ERRONKA HAUEK PLANTEATU DIRA:

1. ERRONKA: Nola lor dezakegu gazte gehiagok beren komunitateari eragiten dioten erabakietan eta proiektuetan aktiboki parte hartu nahi izatea?

2. ERRONKA: Zein irtenbide diseinatuko zenuke Urtia eta Goitondora kotxea gutxiago erabiliz eta espazioa hobeto aprobetxatuz iritsi ahal izateko?

3. ERRONKA: Nola bihurtuko zenuke industrialde bat berdeagoa, osasungarriagoa eta atsegina bertan lan egiten duten pertsonentzat? Nola egin dezakegu industrialdeak lan egiteko gune erakargarriagoak izatea?

4. ERRONKA: Nola erakarri talentu gaztea segurtasunaren sektorean lan egiten duen enpresa batera? Zer estrategiek lagun dezakete talentu gaztea erakartzen eta fidelizatzen?

5. ERRONKA: Nola apurtu lanbide teknikoei buruzko estereotipoak? Nola lor dezakegu profil desberdineko emakume eta gazte gehiagok lanbide teknikoekiko interesa izatea?

6. ERRONKA: Nola sustatu dezakegu gazteen artean konpromisoaren, erantzukizunaren eta lanaren ahaleginaren kultura?

7. ERRONKA: Nola lor dezakegu enpresa bat sortu dutenen ezagutza eta esperientzia belaunaldi berriei transmititzea?

PROPOSATUTAKO ERRONKAK

8.ERRONKA: Nola erakar ditzakegu belaunaldi berriak eraikuntzako lanbide teknikoetara?

9.ERRONKA: Nola lor dezakegu belaunaldi desberdinek elkarrekin lan egitea, elkarrengandik ikastea eta beren ezagutzak eta esperientziak hobeto aprobetxatzea?

10.ERRONKA: Zer egin dezakegu eskualdeko gazte gehiago ekintzaile izatera animatzeko, antzeko kezkak eta interesak dituzten beste gazte batzuekin harremanetan jartzeko eta beren ideiak benetako proiektu bihurtzeko lehen urratsa ematera bultzatzeko?

IZEN EMATEA ETA PROZESUA

Lehiaketan **izena emateko** honako esteka honen bidez egingo da: <https://bit.ly/gaztekimen2026> Izena emateko epea urriaren 13tik azaroaren 30era bitartekoa izango da.

Proiektua aurkezteko **azken eguna abenduaren 15a** izango da. Proiektuak honako helbide elektronikora bidaliko dira: **gaztekimen2026@gmail.com** gaian honakoa adieraziz: "Gaztekimen 2026-27 irekia" eta izen-ematean esleitutako parte-hartze zenbakia.

Abenduan zehar, epaimahai batek jasotako proiektuak ebaluatuko ditu eta **10 finalista** hautatuko ditu. Urtarrilean, parte-hartzaileek hala eskatuz gero, aurkeztutako lanak fintzeko eta ahozko aurkezpenari begira jarraibideak emateko **tutoretzak** egingo dira.

2027ko otsailan **itxiera-ekitaldia eta sari banaketa** egingo dira Durangon. Ekitaldi horretan, puntuaziorik onena jaso duten 10 proiektuek beren **ideia aurkeztu beharko dute, gehienez 5 minutuko aurkezpen baten bidez.**

IDEIAK BALORATZEKO IRIZPIDEAK

Epaimahaiak 0tik 10era bitarteko puntuazioarekin baloratuko du proiektu bakoitza, honako irizpide hauek kontuan hartuta (irizpide bakoitza 0 eta 2 puntu artean baloratuko da.):

1.MODALITATEA: NORBERAREN IDEIA AURKEZTEA

IRIZPIDEA	BALORATUKO DIREN ALDERDIAK
Eragin positiboa eta gizarte onura	Zein neurritan erantzuten dio ideiak benetako behar bati eta zer onura dakarkie herritarrei, udalerriari edo eskualdeari? Bizi-kalitatea hobetzen laguntzen al du? Proposamena benetako behar, arazo edo aukera batetik abiatzea eta eragin positiboa izatea baloratuko da.
Berrikuntza eta Sormena	Proposamenak konponbide originala, desberdina edo berritzailea dakar? Proposamenaren originaltasuna baloratuko da, bai eta bestelako irtenbide berritzaile bat emateko gaitasuna ere.
Inklusioa, berdintasuna eta aniztasuna	Herritarren aniztasuna kontuan hartzen duzu? Aukera-berdintasuna bultzatzen du? Desberdintasunak murrizten laguntzen du? Proposamenak herritarren aniztasuna kontuan hartzea, aukera-berdintasuna bultzatzea eta desberdintasunak murrizten laguntzea baloratuko da.
Bideragarritasuna	Ideia gauzatu daiteke? Beharrezkoak diren baliabideak, ezagutzak, denbora eta bitartekoak arrazoizkoak al dira? Proposamena modu errealistan egin ahal izatea baloratuko da, proposamena garatzeko behar diren baliabideak, bitartekoak eta baldintzak kontuan hartuta.
Proposamenaren argitasuna eta kalitatea	Ideia ondo azalduta dago? Ulertzen al da zer arazo detektatzen duzun, zer proposatzen duzun eta nola gauzatu litekeen? Proposamenaren aurkezpenaren argitasuna, koherentzia eta kalitatea baloratuko dira.

IDEIAK BALORATZEKO IRIZPIDEAK

Epaimahaiak 0tik 10era bitarteko puntuazioarekin baloratuko du proiektu bakoitza, honako irizpide hauek kontuan hartuta (irizpide bakoitza 0 eta 2 puntu artean baloratuko da):

2.MODALITATEA: ERRONKA BATI ERANTZUNA EMATEA

IRIZPIDEA	BALORATUKO DIREN ALDERDIAK
Eragin positiboa eta gizarte onura	Proposamenak argi erantzuten al dio planteatutako erronkari? Identifikatutako problematika konpontzen edo hobetzen laguntzen al du? Zer eragin positibo izango luke komunitatean? Proposamenak planteatutako erronkari zein neurritan erantzuten dion eta irtenbide bat eskaintzen duen baloratuko da. Horrek ekar lezakeen onura ere kontuan hartuko da.
Berrikuntza eta Sormena	Proposatutako irtenbidea originala, desberdina edo berritzailea da? Proposamenaren originaltasuna baloratuko da, bai eta bestelako irtenbide berritzaile bat emateko gaitasuna ere.
Inklusioa, berdintasuna eta aniztasuna	Irtenbideak hainbat gaitasun, adin, kultura eta errealitate hartzen ditu kontuan? Desberdintasunak murrizten laguntzen du? Proposamenak herritarren aniztasuna kontuan hartzea, aukera-berdintasuna bultzatzea eta desberdintasunak murrizten laguntzea baloratuko da.
Bideragarritasuna	Posible al da proposamena aurrera eramatea? Beharrezkoak diren baliabideak, ezagutzak, denbora eta bitartekoak arrazoizkoak al dira? Proposamena modu errealistan egin ahal izatea baloratuko da, proposamena garatzeko behar diren baliabideak, bitartekoak eta baldintzak kontuan hartuta.
Proposamenaren argitasuna eta kalitatea	Konponbidea ondo azalduta dago? Ulertzen al da zer proposatzen den eta nola egin daitekeen? Proposamena ondo egituratuta egotea eta ulertzen erraza izatea baloratuko da.

SARIAK

Otsailean ekitaldia eta sari-banaketa egingo dira. Bertan Hiru sari banatuko dira:

1. Norberaren ideia aurkezten duen proiektu onenari saria → 1.000€
2. Enpresa batek planteatutako erronka baten beharrei erantzuten dien proiektu onenaren saria → 1.000€
3. Aurkezpen onenari saria: ekitaldian egindako aurkezpen onenak 3. saria jasoko du. → 400€

GAZTEKIMEN 2026: BASES

ÍNDICE

1. Gaztekimen, ¿Qué es?.....	14
2. Objetivos.....	15
3. Desarrollo del proyecto.....	16
4. Requisitos de las personas participantes.....	17
5. Retos propuestos.....	18
6. Inscripción y proceso.....	20
7. Criterios para valorar las ideas.....	21
8. Premios.....	23

GAZTEKIMEN, ¿QUÉ ES?

En un mundo donde la dinámica del cambio es constante, reconocemos que la participación activa de la juventud es esencial para impulsar transformaciones positivas en la sociedad. Con esta convicción arranca el proyecto Gaztekimen, una iniciativa diseñada para catalizar el potencial transformador de la juventud en nuestra comunidad, a través de un concurso de ideas.

Con un enfoque claro en la colaboración y la cohesión social, este proyecto está especialmente dirigido a la juventud de la comarca. Es decir, a personas que tengan entre 18 años (o cumplan esa edad en el año natural) y 29 años y residan o estudien en alguno de los municipios de la comarca.

El objetivo fundamental es sensibilizar a la juventud sobre los desafíos y problemas de nuestro entorno, fortalecer la responsabilidad cívica y fomentar su participación activa en la búsqueda de soluciones. En última instancia, buscamos empoderar a las personas jóvenes para que se conviertan en agentes de cambio positivo en nuestra comunidad.

Una novedad: retos reales de empresas de la comarca

En esta edición, Gaztekimen incorpora una nueva vía de participación vinculada directamente al tejido empresarial de la comarca. Diferentes empresas de Durangaldea han compartido sus necesidades, inquietudes y desafíos, que se han transformado en retos concretos para que la juventud pueda aportar sus propias ideas y propuestas.

De este modo, **las personas participantes podrán elegir entre dos modalidades:**

- **Presentar una idea propia**, identificando un reto, necesidad o problemática de su entorno y desarrollando una propuesta para abordarlo.
- **Dar respuesta a uno de los retos planteados por las empresas de la comarca**, desarrollando una propuesta innovadora que responda a la necesidad o desafío planteado.

Así, Gaztekimen ofrece a la juventud la oportunidad de proponer sus propias soluciones o enfrentarse a retos reales planteados por empresas de su entorno, conectando creatividad, participación juvenil y necesidades concretas de la comarca.

OBJETIVOS

Objetivo General:

Promover la participación activa de los y las jóvenes en la mejora de la comarca, fomentando el espíritu de colaboración y la cohesión social.

Objetivos específicos:

- Sensibilizar a la juventud sobre los retos y problemas locales.
- Fortalecer el sentido de pertenencia y responsabilidad cívica.
- Capacitar en trabajo en equipo, participación e implicación social.
- Empoderar a la juventud como agentes de cambio positivo en la comarca.
- Fomentar la creatividad e innovación de los y las jóvenes de la comarca.
- Promover el respeto a la diversidad y el diálogo intercultural.
- Impulsar la participación juvenil en la vida democrática.
- Estimular el espíritu emprendedor y el desarrollo económico local.



DESARROLLO DEL PROYECTO

2026

**OCTUBRE Y
NOVIEMBRE**

Difusión

**OCTUBRE Y
NOVIEMBRE**

Creación de
proyectos

15 DE DICIEMBRE

Entrega de
proyectos

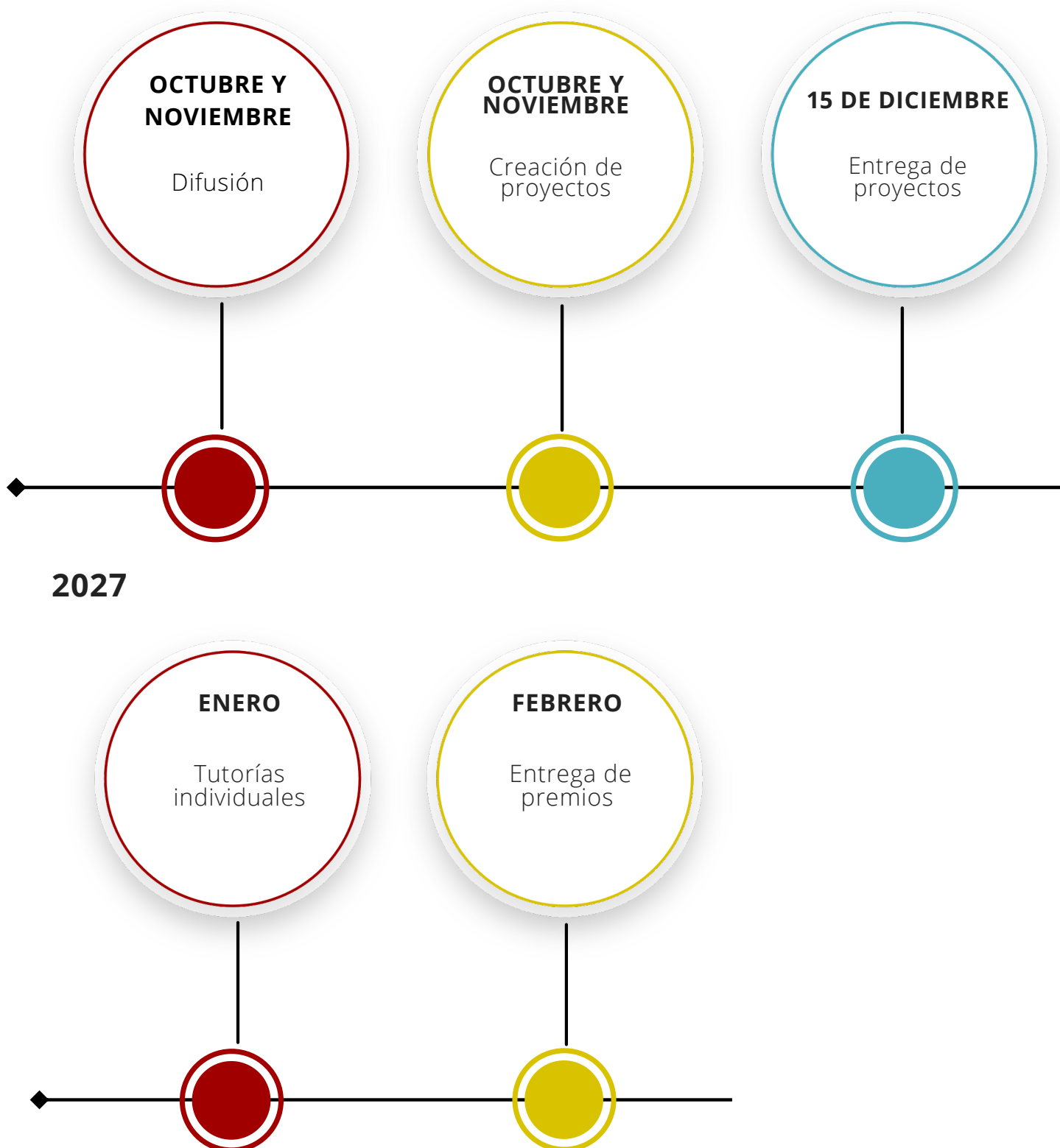
2027

ENERO

Tutorías
individuales

FEBRERO

Entrega de
premios



REQUISITOS DE LAS PERSONAS PARTICIPANTES

- Tener 18 años (o cumplirlos en el año natural, esto es, 2026) y ser menor de 29 años.
- Estar empadronadx o tener relación académica con Amorebieta Etxano, Ermua, Mallabia y los municipios de la Mancomunidad de Durango: Abadiño, Atxondo, Berriz, Durango, Elorrio, Garai, Iurreta, Izurtza, Mañaria eta Zaldibar.
- No ser cónyuge, descendiente o pariente con relación de parentesco por consanguinidad o afinidad, hasta el segundo grado inclusive, de ninguna persona trabajadora de los ayuntamientos de los municipios mencionados anteriormente ni de la empresa organizadora del concurso.
- El proyecto podrá ser presentado en el siguiente formato ajustándose al siguiente requisito: Presentación de 20 diapositivas máximo.
- Los proyectos o ideas presentadas deberán presentarse en grupos de trabajo formados por un mínimo de 3 y un máximo de 6 personas.

RETOS PROPUESTOS

Las personas participantes podrán elegir entre **dos modalidades**:

1. Presentar una idea propia, identificando un reto, necesidad o problemática de su entorno y desarrollando una propuesta para abordarlo.
2. Dar respuesta a uno de los retos planteados por las empresas de la comarca, desarrollando una propuesta innovadora que responda a la necesidad o desafío planteado.

LOS RETOS PLANTEADOS SON LOS SIGUIENTES:

1.RETO: ¿Cómo podemos conseguir que más jóvenes quieran participar activamente en las decisiones y proyectos que afectan a su comunidad?

2.RETO: ¿Qué solución diseñarías para que las personas puedan llegar a trabajar a Urtía y Goitondo utilizando menos el coche y aprovechando mejor el espacio disponible?

3.RETO: ¿Cómo convertirías un polígono industrial en un espacio más verde, saludable y agradable para las personas que trabajan en él? ¿Cómo podemos hacer que los polígonos industriales sean espacios más atractivos para trabajar?

4.RETO: ¿Cómo atraer talento joven a una empresa que trabaja en el sector de la seguridad?
¿Qué estrategias podrían ayudar a atraer y fidelizar el talento joven?

5.RETO: ¿Cómo podemos romper los estereotipos sobre las profesiones técnicas?" "¿Cómo podemos conseguir que más mujeres y jóvenes con perfiles diversos se interesen por las profesiones técnicas?

6.RETO: ¿Cómo podemos fomentar entre la juventud una cultura del compromiso, la responsabilidad y el esfuerzo en el trabajo?

7.RETO: ¿Cómo podemos conseguir que el conocimiento y la experiencia de quienes han creado una empresa se transmita a las nuevas generaciones?

RETOS PROPUESTOS

8.RETO: ¿Cómo podemos atraer a las nuevas generaciones hacia los oficios técnicos de la construcción?

9.RETO: ¿Cómo podemos conseguir que diferentes generaciones trabajen juntas, aprendan unas de otras y aprovechen mejor sus conocimientos y experiencias?

10.RETO: ¿Cómo podríamos crear una experiencia que consiga que más jóvenes de la comarca se animen a emprender, conecten con otros jóvenes con inquietudes similares y den el primer paso para convertir sus ideas en proyectos reales?

INSCRIPCIÓN Y PROCESO

La inscripción al concurso podrá realizarse rellenando un formulario a través del siguiente enlace: <https://bit.ly/gaztekimen2026> El plazo de inscripción será desde el 13 de octubre hasta el 30 de noviembre.

El plazo máximo para la entrega del proyecto será el 15 de Diciembre. Los proyectos se entregarán vía mail en: **gaztekimen2026@gmail.com** Indicando en el asunto "Gaztekimen 2027-28 irekia" y el número de participación asignado en el momento de inscripción.

Durante el mes de diciembre, un jurado evaluará los proyectos recibidos y seleccionará a los 10 finalistas. En el mes de Enero, si así lo solicitan los participantes, se realizarán tutorías para pulir los trabajos presentados y dar pautas de cara a la exposición oral.

En Febrero de 2027 se realizará un acto de clausura y entrega de premios en Durango. En dicho acto, los 10 proyectos mejor puntuados deberán realizar una exposición de su idea mediante una presentación que no debe exceder los 5 minutos.

CRITERIOS PARA VALORAR LAS IDEAS

El jurado valorará cada proyecto con una puntuación entre el 0 y el 10, teniendo en cuenta los siguientes criterios (se valorarán entre 0 y 2 puntos cada uno de los criterios):

1.MODALIDAD: IDEA PROPIA

CRITERIO	ASPECTOS A VALORAR
Impacto positivo o beneficio social	En qué medida la idea responde a una necesidad real y genera un beneficio para la ciudadanía, el municipio o la comarca? ¿Contribuye a mejorar la calidad de vida? Se valorará que la propuesta parta de una necesidad, problema u oportunidad real y que genere un impacto positivo.
Creatividad e innovación	¿La propuesta aporta una solución original, diferente o novedosa? Se valorará la originalidad de la propuesta, así como su capacidad para aportar una solución diferente o innovadora.
Inclusión, igualdad y diversidad	¿Tiene en cuenta la diversidad de la ciudadanía? ¿Favorece la igualdad de oportunidades? ¿Contribuye a reducir desigualdades? Se valorará que la propuesta tenga en cuenta la diversidad de la ciudadanía, favorezca la igualdad de oportunidades y contribuya a reducir desigualdades.
Viabilidad	¿La idea puede llevarse a cabo? ¿Los recursos, conocimientos, tiempo y medios necesarios son razonables? Se valorará que la propuesta pueda llevarse a cabo de manera realista, teniendo en cuenta los recursos, medios y condiciones necesarios para su desarrollo.
Calidad y claridad de la propuesta	¿La idea está bien explicada? ¿Se entiende qué problema detecta, qué propone y cómo podría llevarse a cabo? Se valorará la claridad, coherencia y calidad de la presentación de la propuesta.

CRITERIOS PARA VALORAR LAS IDEAS

El jurado valorará cada proyecto con una puntuación entre el 0 y el 10, teniendo en cuenta los siguientes criterios (se valorarán entre 0 y 2 puntos cada uno de los criterios):

2.MODALIDAD: DAR RESPUESTA A UN RETO

CRITERIO	ASPECTOS A VALORAR
Adecuación al reto e impacto	¿La propuesta responde de forma clara al reto planteado? ¿Contribuye a solucionar o mejorar la problemática identificada? ¿Qué impacto positivo tendría en la comunidad? Se valorará en qué medida la propuesta responde al reto planteado y ofrece una solución. También se tendrá en cuenta el beneficio que podría generar.
Creatividad e innovacion	¿La solución propuesta es original, diferente o novedosa? Se valorará la originalidad de la propuesta, así como su capacidad para aportar una solución diferente o innovadora.
Inclusión, igualdad y diversidad	¿La solución tiene en cuenta diferentes capacidades, edades, culturas y realidades? ¿Contribuye a reducir desigualdades? Se valorará que la propuesta tenga en cuenta la diversidad de la ciudadanía, favorezca la igualdad de oportunidades y contribuya a reducir desigualdades.
Viabilidad	¿Es posible llevar a cabo la propuesta? ¿Los recursos, conocimientos, tiempo y medios necesarios son razonables? Se valorará que la propuesta pueda llevarse a cabo de manera realista, teniendo en cuenta los recursos, medios y condiciones necesarios para su desarrollo.
Calidad y claridad de la propuesta	¿La solución está bien explicada? ¿Se entiende qué se propone y cómo podría llevarse a cabo? Se valorará que la propuesta esté bien estructurada y sea fácil de comprender.

PREMIOS



En Febrero se realizará el evento de acto de clausura y entrega de premios. En él se hará entrega de 3 premios:

1. Premio al mejor proyecto que presenta una idea propia → 1.000€
2. Premio al mejor proyecto que responde a la necesidad de un reto planteado por una empresa → 1.000€
3. Premio a la mejor presentación: , la mejor presentación realizada en el evento optará por el 3º premio. → 400€

